

# ข้อสอบวิชาคอมพิวเตอร์

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 1

1. สัญญาณในคอมพิวเตอร์เป็นสัญญาณชนิดใด
  - ก. อนุาล็อก
  - ข. ดิจิตอล
  - ค. ไฮบริค
  - ง. ไฟฟ้า
  - จ. อิเล็กทรอนิกส์
2. IP Address คือ
  - ก. หมายเลขประจำตัวเครื่องคอมพิวเตอร์ต่างๆ ที่เชื่อมต่ออยู่ในเครือข่าย
  - ข. โพรโทคอลที่ใช้ในการเชื่อมโยงเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
  - ค. หมายเลขประจำของเครื่องเซิร์ฟเวอร์
  - ง. ที่อยู่บนอินเทอร์เน็ต
  - จ. ถูกทุกข้อ
3. ข้อใดไม่ใช่ ขั้นตอนหลักในการทำงานของคอมพิวเตอร์
  - ก. ประมวลผล
  - ข. เก็บข้อมูล
  - ค. รับข้อมูล
  - ง. แสดงผลลัพธ์
  - จ. นำข้อมูลเข้า (คนที่จะนำข้อมูลเข้าได้ก็คือ User ค่ะ)
4. ข้อใดกล่าวถึง Protocol ได้ถูกต้อง
  - ก. การสืบค้นข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต
  - ข. การใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่อยู่ห่างไกล
  - ค. การบริหารวารสารและข่าวสารบนอินเทอร์เน็ต
  - ง. เครื่องมือที่ช่วยในการสืบค้นข้อมูลในรูปแบบเอกสาร
  - จ. ภาษาการสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ในระบบอินเทอร์เน็ต
5. ผู้ที่ทำหน้าที่บริหารฐานข้อมูล จะทำหน้าที่คล้ายคลึงกับใคร
  - ก. เจ้าหน้าที่เขียนโปรแกรม
  - ข. ผู้ใช้
  - ค. หัวหน้าฝ่ายคอมพิวเตอร์
  - ง. นักวิเคราะห์ระบบ
  - จ. นักออกแบบระบบ

6. ส่วนประกอบใดของโปรแกรม Internet Explorer ที่ทำหน้าที่แสดงที่อยู่ของเว็บไซต์

ก. แถบชื่อ

ข. แถบสื่อสาร

ค. แถบสถานะ

ง. พื้นที่แสดงเว็บเพจ

จ. แถบที่อยู่ของเว็บไซต์

7. ไฟล์ที่ถูกบีบอัดด้วยโปรแกรม WinZip จะมีส่วนขยายหรือนามสกุลไฟล์ตามข้อใด

ก. .doc

ข. .zip

ค. .com

ง. .txt

จ. .exe

8. ข้อมูลเมื่อผ่านการประมวลผลแล้ว จะได้อะไร

ก. Document

ข. Report

ค. Information

ง. Output

จ. Database

9. ปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้นจากการที่อินเทอร์เน็ตเป็นเครือข่ายสาธารณะไม่จำกัดผู้ใช้ ปัญหาดังกล่าวคือ

ก. อาจมีผู้บุกรุก เข้าทำลายระบบคอมพิวเตอร์

ข. ความปลอดภัยของข้อมูล

ค. ลิขสิทธิ์

ง. ไวรัสคอมพิวเตอร์ทำลายข้อมูล

จ. ถูกทุกข้อ

10. สิ่งใดที่หุ่นยนต์ไม่สามารถทำได้

ก. การเปิดกล่องระเบิด

ข. การเลือกผลไม้

ค. การก่อการร้าย

ง. การปอกเปลือกไข่ต้ม

จ. การเก็บกู้ระเบิด

11. ข้อใดจัดเป็นโปรแกรม DBMS

- ก. โปรแกรมภาษาโคบอล
- ข. โปรแกรมภาษาปาสคาล
- ค. โปรแกรมภาษาเบสิก
- ง. โปรแกรมภาษาซี
- จ. โปรแกรม SQL

12. แหล่งข้อมูลใดมีความสำคัญต่อการวิเคราะห์และออกแบบระบบ

- ก. เอกสารและรายงาน
- ข. ผู้บริหาร
- ค. ผู้ใช้
- ง. โครงการวิเคราะห์และออกแบบระบบเดิม
- จ. ทุก ๆ แหล่งมีความสำคัญ

13. หน่วยข้อมูลที่เล็กที่สุดในระบบคอมพิวเตอร์เรียกว่า

- ก. บิต ( 1 กับ 0)
- ข. ไบต์
- ค. พิลด์
- ง. เร็คคอร์ด
- จ. ไฟล์

14. โปรแกรมจัดการฐานข้อมูล (DBMS) มีหน้าที่อย่างไร

- ก. ดูแลรักษาข้อมูล
- ข. ติดต่อกับตัวจัดการระบบแฟ้มข้อมูล
- ค. ควบคุมภาวการณ์ใช้ข้อมูลพร้อมกัน
- ง. จัดการการเข้าถึงข้อมูลและไฟล์ข้อมูล
- จ. ถูกทุกข้อ

15. ข้อใดเป็นความหมายของข้อมูลในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ

- ก. ข้อเท็จจริงต่างๆ ที่สามารถเก็บรวบรวมได้
- ข. ข้อเท็จจริงต่างๆ ของสิ่งที่เราสนใจ
- ค. ข้อเท็จจริงต่างๆ ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน
- ง. ข้อมูลผลกำไรขาดทุน
- จ. ข้อมูลทางคอมพิวเตอร์และข้อมูลวิธีการทำงาน

16. ผู้ที่ทำหน้าที่ควบคุมความปลอดภัยของข้อมูล เช่น กำหนดการเข้าถึงข้อมูลของแต่ละคน ตรงกับบุคคลต่อไปนี้

ก. Programmers

ข. DBA

ค. DBMS

ง. Computer Analysis

จ. Data Entry

17. จากข้อต่อไปนี้ ข้อใดเป็นข้อดีในการใช้ฐานข้อมูลร่วมกันมากที่สุด

ก. ลดความขัดแย้งของข้อมูลและลดความซ้ำซ้อนในการเก็บข้อมูล

ข. เพิ่มการออกแบบส่วนงานและโครงสร้างการควบคุมในตัว

ค. ฐานข้อมูลมีคุณสมบัติเป็นสารสนเทศที่ดี

ง. รวบรวมข้อมูลต่างๆ ได้ง่าย

18. ข้อใด ไม่ใช่ ผลเสียของการทำงานด้วยระบบไฟล์

ก. เปลืองเนื้อที่ในการจัดเก็บ

ข. เขียนโปรแกรมเพื่อจัดการกับข้อมูลยาก

ค. เกิดความขัดแย้งของข้อมูล

ง. เกิดความซ้ำซ้อนของข้อมูล

จ. ผิดทุกข้อ

19. ข้อใดต่อไปนี้เป็นควรกระทำเป็นอันดับแรกในการออกแบบฐานข้อมูล

ก. รวบรวมข้อมูลและความต้องการของผู้ใช้

ข. กำหนดรูปแบบฟิลด์และไฟล์

ค. ทำความเข้าใจกับข้อมูล

ง. ออกแบบความสัมพันธ์ระหว่างไฟล์

จ. ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล

20. ข้อใดเป็นสิ่งที่คอมพิวเตอร์มีส่วนช่วยในการระบบสารสนเทศ มากที่สุด

ก. เป็นเครื่องมือประมวลผลของระบบสารสนเทศ

ข. เป็นเครื่องมือจัดสร้าง โปรแกรมของระบบสารสนเทศ

ค. เป็นเครื่องมือสำหรับปฏิบัติงานให้ได้สารสนเทศ

ง. เป็นเครื่องมือช่วยตัดสินใจของระบบสารสนเทศ

จ. เป็นเครื่องมือช่วยประสานงานในระบบสารสนเทศ

21. ข้อใดไม่ใช่หน้าที่ของนักวิเคราะห์ระบบ

- ก. รวบรวมข้อมูล
- ข. กำหนดความต้องการ
- ค. ศึกษาความเป็นไปได้
- ง. ออกแบบสารสนเทศ
- จ. ออกแบบผลลัพธ์

22. นักพัฒนาระบบในความหมายของการวิเคราะห์และออกแบบระบบคือใคร

- ก. Programmer
- ข. System Analyst
- ค. Application Analyst
- ง. Data Entry
- จ. ถูกทุกข้อ

23. ข้อใดควรกระทำเป็นอันดับแรกในการพัฒนาระบบโดยผ่านกระบวนการวิเคราะห์และออกแบบระบบ

- ก. ออกแบบรายงาน
- ข. รวบรวมข้อมูล
- ค. วิเคราะห์ระบบ
- ง. กำหนดวิธีและขั้นตอนการทำงาน
- จ. ควรทำไปพร้อม ๆ กัน

24. บทบาทของนักวิเคราะห์ระบบคือข้อใด

- ก. เป็นผู้บริหารระบบ
- ข. เป็นผู้ประสานงานระหว่างระบบกับผู้ใช้
- ค. เป็นผู้ประสานงานระหว่างผู้ใช้กับผู้จัดการ
- ง. เป็นผู้เขียนโปรแกรม
- จ. เป็นผู้ประสานงานระหว่างผู้ใช้กับนักพัฒนาระบบ

25. ระบบสารสนเทศมีความสำคัญอย่างไรต่อองค์กร มากที่สุด

- ก. เป็นระบบที่สนับสนุนการบริหารงานและการดำเนินงานขององค์กร
- ข. เป็นระบบที่ช่วยเพิ่มความเชื่อถือให้กับองค์กร
- ค. เป็นระบบที่ช่วยเพิ่มความมั่นคงให้แก่องค์กร
- ง. เป็นระบบที่ช่วยในการเพิ่มกำไร
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

26. ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ปัจจัยหนึ่งที่สำคัญที่สุดที่ต้องคำนึง คืออะไร

- ก. ความต้องการของผู้บริหาร
- ข. ความต้องการของผู้ใช้
- ค. ความต้องการของผู้บริหาร
- ง. ความต้องการพัฒนาองค์กร
- จ. ความต้องการของผู้ทำงาน

27. ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ข้อใดเป็นจุดประสงค์ในการใช้แผนภาพ Entity Relationship Diagram (ERD)

- ก. วิเคราะห์การทำงานของโปรแกรม
- ข. วิเคราะห์กระแสการไหลของข้อมูล
- ค. วิเคราะห์และออกแบบองค์ประกอบของโปรแกรม
- ง. วิเคราะห์และออกแบบภาพรวมของข้อมูลในฐานข้อมูล
- จ. วิเคราะห์และออกแบบภาพรวมของรายงานที่จะได้จากระบบ

28. ต่อไปนี้ข้อใด ไม่ใช่ คุณสมบัติที่พึงประสงค์ของแบบจำลองหรือโมเดล

- ก. ง่ายต่อการทำความเข้าใจ ทั่วการศึกษาระบบจริงอย่างชัดเจน
- ข. ง่ายในการนำไปใช้
- ค. ให้ข้อมูลของระบบอย่างละเอียดสมบูรณ์ทุกอย่าง
- ง. ประหยัดกว่าการทำระบบจริง
- จ. ให้เห็นระบบคร่าว ๆ ก่อนลงมือทำระบบจริง

29. [y2563@hotmail.co.th](mailto:y2563@hotmail.co.th) ข้อความ ?y2563? หมายถึงข้อใด

- ก. Domain Name
- ข. Password
- ค. Sub Domain
- ง. Username
- จ. ISP

## เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 1

1. ข. ดิจิตอล
2. ก. หมายเลขประจำตัวเครื่องคอมพิวเตอร์ต่างๆ ที่เชื่อมต่ออยู่ในเครือข่าย
3. จ. นำข้อมูลเข้า (คนที่จะนำข้อมูลเข้าได้ก็คือ User ค่ะ)
4. จ. ภาษาการสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ในระบบอินเทอร์เน็ต
5. ง. นักวิเคราะห์ระบบ
6. จ. แถบที่อยู่ของเว็บไซต์
7. ข. .zip
8. ค. Information
9. ง. ถูกทุกข้อ
10. ค. การก่อการร้าย
11. จ. โปรแกรม SQL
12. จ. ทุก ๆ แพล่งมีความสำคัญ
13. ก. บิต( 1 กับ 0)
14. ข. ติดต่อกับตัวจัดการระบบเพิ่มข้อมูล
15. ก. ข้อเท็จจริงต่างๆ ที่สามารถเก็บรวบรวมได้
16. ง. Computer Analysis
17. ก. ลดความขัดแย้งของข้อมูลและลดความซ้ำซ้อนในการเก็บข้อมูล
18. จ. ผิดทุกข้อ
19. ก. เป็นเครื่องมือประมวลผลของระบบสารสนเทศ
20. ค. ทำความเข้าใจกับข้อมูล
21. จ. ออกแบบผลลัพธ์
22. ข. System Analyst
23. ข. รวบรวมข้อมูล
24. ค. เป็นผู้ประสานงานระหว่างผู้ใช้กับผู้จัดการ
15. ก. เป็นระบบที่สนับสนุนการบริหารงานและการดำเนินงานขององค์กร
26. ง. ความต้องการพัฒนาองค์กร
27. ง. วิเคราะห์และออกแบบภาพรวมของข้อมูลในฐานข้อมูล
28. ข. ง่ายในการนำไปใช้
29. ง. Username

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 2

- ข้อใดบอกความหมายของอินเทอร์เน็ตได้ถูกต้องที่สุด
  - เครือข่ายคอมพิวเตอร์
  - ไซเบอร์สเปซ
  - กลุ่มของคอมพิวเตอร์
  - การส่งข้อมูลจากคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งไปอีกเครื่องหนึ่ง
- อินเทอร์เน็ตเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอะไร
  - เน็ตเวิร์ก
  - ไซเบอร์สเปซ
  - คอมมิวนิเคชั่น
  - เน็ตเวิร์กซิสเต็ม
- อินเทอร์เน็ตเกิดขึ้นครั้งแรกในประเศใด
  - สหรัฐอเมริกา
  - อังกฤษ
  - รัสเซีย
  - ออสเตรเลีย
- จุดเริ่มแรกของอินเทอร์เน็ตจำกัดอยู่ในกลุ่มผู้ใช้กลุ่มใด
  - นักธุรกิจ
  - ทหาร
  - การบินทาง
  - การศึกษา
- อินเทอร์เน็ตในประเทศไทยเริ่มได้รับความนิยมเมื่อใด
  - พ.ศ. 2530
  - พ.ศ. 2531
  - พ.ศ. 2532
  - พ.ศ. 2535
- การใช้อินเทอร์เน็ตในการส่งจดหมายข้อความ เรียกว่าอะไร
  - อีเมลล์
  - การสืบค้นข้อมูล
  - การโอนถ่ายข้อมูล
  - การแลกเปลี่ยนข่าวสาร
- บริการด้าน E-Commerce หมายถึง
  - การทำธุรกิจบนอินเทอร์เน็ต
  - การส่งสารบนอินเทอร์เน็ต
  - การพูดคุยหรือสนทนา
  - การส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์
- ถ้าท่านต้องการสนทนากับเพื่อนทางอินเทอร์เน็ต ท่านจะใช้บริการส่วนใดของระบบอินเทอร์เน็ต
  - E-mail
  - Telnet
  - Chat & Talk
  - Gopher
- บริการ FTP หมายถึงอะไร
  - การส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์
  - การค้นหาและเรียกข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ มาใช้
  - การทำธุรกิจบนอินเทอร์เน็ต
  - การแลกเปลี่ยนข่าวสารและความคิดเห็นกัน
- บริการอินเทอร์เน็ตที่ผู้ใช้นิยมมากที่สุดคืออะไร
  - อีเมลล์
  - อินเทอร์เน็ต
  - นิวส์กรุป
  - อีคอมเมิร์ซ

11. “แฟ้มเกต” หมายถึงอะไร
1. ก่อตั้งใส่ข้อมูล
  2. ชุดของข้อมูล
  3. หน่วยรับข้อมูล
  4. สัญญาฉบับรับ-ส่งข้อมูล
12. คอมพิวเตอร์ที่สามารถใช้ติดต่ออินเทอร์เน็ตได้ คือรุ่นอะไร
1. IBM PC รุ่น 486
  2. IBM PC รุ่น Pentium
  3. Macintosh
  4. ถูกทุกข้อ
13. ศูนย์บริการอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยเป็นความร่วมมือระหว่างเอกชนกับหน่วยงานใดของรัฐ
1. องค์การโทรศัพท์
  2. การสื่อสารแห่งประเทศไทย
  3. กระทรวงคมนาคม
  4. ศูนย์คอมพิวเตอร์และอิเล็กทรอนิกส์แห่งประเทศไทย
14. www.dede.go.th คำที่ขีดเส้นใต้หมายถึงอะไร
1. ตัวย่อประเทศ
  2. ตัวย่อหน่วยงานต้นสังกัด
  3. ตัวย่อของประเภทขององค์กร
  4. ชื่อของผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต
15. กระทรวงการต่างประเทศของไทยมี DNS ว่าอย่างไร
1. mfa.or.th
  2. mfa.ac.th
  3. mfa.go.th
  4. Mfa.co.th
16. ข้อใดอธิบายความหมายของเว็ลด์ไวด์เว็บ (www) ได้ถูกต้องที่สุด
1. การบริการข้อมูลด้วยข้อความ ภาพ เสียง ผ่านคอมพิวเตอร์
  2. การบริการข้อมูลที่เชื่อมต่อด้วยไฮเปอร์ลิงก์โดยมีโฮสต์ที่ทำหน้าที่บริการข้อมูล
  3. การบริการข้อมูลผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์
  4. การบริการข้อมูลผ่านโฮสต์โดยใช้คำนำหน้าว่า www
17. เว็บเพจ (Web Page) เปรียบเทียบได้กับอะไร
1. ปกหนังสือ
  2. หน้าแต่ละหน้าของหนังสือ
  3. กระดานไวท์บอร์ด
  4. โຕ้ะเขียนหนังสือ
18. หน้าแรกของเว็บเพจเรียกว่าอะไร
1. Home Page
  2. Web Site
  2. Home Site
  4. Http
19. ในแต่ละโฮมเพจมักจะประกอบด้วยอะไรเป็นหลัก
1. ข้อความ
  2. รูปภาพ
  3. สัญลักษณ์พิเศษ
  4. ไฟล์เสียง
20. เว็บเซิร์ฟเวอร์เปรียบได้กับอะไร
1. สถานีโทรทัศน์
  2. สถานีขนส่งรถเมล์
  3. สถานีอนามัย
  4. สถานีวิทยุกระจายเสียง
21. เว็บเบราว์เซอร์ที่ได้รับความนิยมมากในปัจจุบันคืออะไร

1. Netscape
  2. IE (Internet Explorer)
  3. pantip.com
  4. ข้อ 1 และ 2 ถูก
22. การเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตเอ็กซ์พลอเรอร์ (Internet Explorer) ขั้นตอนแรกต้องทำอะไร
1. คลิกที่ไอคอน My Computer
  2. ดับเบิลคลิกที่ไอคอน Connect to the internet
  3. คลิกเมาส์ปุ่มขวาบริเวณพื้นที่ว่าง ๆ
  4. คลิกที่โฟลเดอร์ Control Panel
23. ปุ่ม Back ในอินเทอร์เน็ตเอ็กซ์พลอเรอร์ หมายถึงอะไร
1. การเลื่อนเว็บเพจ
  2. การย้อนกลับไปยังเว็บเพจก่อนหน้า
  3. การค้นหาเว็บเพจ
  4. การไปยังเว็บเพจหน้าถัดไปที่เคยดูมาแล้ว
24. คำสั่ง Address ในอินเทอร์เน็ตเอ็กซ์พลอเรอร์ ตรงกับคำสั่งใดของเน็ตสเคป
1. Bookmark
  2. Forward
  3. Location
  4. Security
25. ปุ่ม Home มีความสำคัญกับเว็บเบราว์เซอร์อย่างไร
1. ทำให้ทำงานได้เร็วขึ้น
  2. เป็นหน้าต่างแรกที่จะพบเมื่อเปิดเว็บเบราว์เซอร์
  3. ช่วยในการค้นหาข้อมูลหรือเว็บไซต์ต่าง ๆ
  4. เป็นคำสั่งที่ช่วยประสานงานการติดต่อกับเว็บไซต์อื่น ๆ
26. Search Site มีความสำคัญอย่างไร
1. ช่วยในการค้นหาเว็บไซต์
  2. ช่วยในการค้นหาที่อยู่ของคำสำคัญต่าง ๆ
  3. ช่วยประสานงานการลิงก์ข้อมูล
  4. ถูกทุกข้อ
27. การค้นหาข้อมูลทำได้กี่วิธี
1. 2 วิธี
  2. 3 วิธี
  3. 4 วิธี
  4. 4 วิธี
28. ข้อใดไม่ใช่ Search Site
1. yahoo
  2. Infoseek
  3. lycos
  4. Disney
29. จุดเด่นของการค้นหาด้วย Yahoo! คืออะไร
1. สามารถดูราคาหุ้นได้
  2. ใช้คีย์เวิร์ดนำร่อง
  3. มีคุณสมบัติที่เรียกว่า Cool
  4. เน้นข้อมูลบริษัทต่าง ๆ ในสหรัฐอเมริกา
30. การค้นหาด้วย Yahoo! อัตโนมัติ ต่างจากการค้นหาแบบธรรมดาอย่างไร
1. ต้องพิมพ์คีย์เวิร์ด
  2. พิมพ์คีย์เวิร์ดตามหลังคำว่า Go
  3. พิมพ์คีย์เวิร์ด แล้วคลิก Search
  4. พิมพ์ยูอาร์แอลที่ต้องการแล้วคลิก Search

31. ถ้าต้องการเก็บเว็บไซต์ที่น่าสนใจไว้ใช้งานในครั้งต่อไปอย่างรวดเร็วจะปฏิบัติอย่างไร
1. เก็บเว็บไซต์ไว้ใน History
  2. เก็บเว็บไซต์ไว้ใน Search
  3. เก็บเว็บไซต์ไว้ใน Favorites
  4. เก็บเว็บไซต์ไว้ใน Refresh
32. ถ้าต้องการชมรายการโทรทัศน์ผ่านอินเทอร์เน็ตต้องปฏิบัติอย่างไร
1. เรียกผ่านเบราว์เซอร์
  2. เรียกผ่าน Search Site
  3. เรียกผ่าน windowsmedia.com
  4. ถูกทุกข้อ
33. การปรับภาษาให้เป็นภาษาไทยใช้คำสั่งใด
1. Encoding
  2. Go to
  3. Favorite
  4. Refresh
34. ถ้าต้องการเข้าไปยังเว็บไซต์ของกระทรวงศึกษาธิการจะใช้รูปแบบคำสั่งอย่างไร
1. www.mai.go.th
  2. www.moe.go.th
  3. www.mua.go.th
  4. www.cat.co.th
35. ถ้าเราต้องการทราบว่าในประเทศไทยมีเว็บไซต์อยู่มากน้อยเท่าใดเราจะค้นหาข้อมูลได้จากที่ใดจึงจะเหมาะสม
1. Yahoo
  2. Hansa.com
  3. Internet Thailand
  4. Info seek
36. โมเด็ม (Modem) คือ
1. ช่องสัญญาณสื่อสาร
  2. ตัวแปลงรหัสหรือสัญญาณสื่อสาร
  3. ตัวส่งสัญญาณ
  4. ตัวรับสัญญาณ
37. เบ้าท์ (Baud) คือ
1. หน่วยของความถี่แสง
  2. หน่วยของความถี่เสียง
  2. จำนวนสัญญาณที่ได้รับ
  4. จำนวนสัญญาณที่เปลี่ยนไปต่อหนึ่งหน่วยวินาที
38. ข้อใดอธิบายความหมายของนิวส์กรุปได้ดีที่สุด
1. การเสนอความคิดเห็นผ่านอินเทอร์เน็ต
  2. การนำเสนอข้อคิดเห็นของตนเองเผยแพร่ให้คนอื่นได้ทราบทางอินเทอร์เน็ต
  3. การส่งข่าวสารผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตไปยังผู้อื่น
  4. การเขียนข้อความบนคอมพิวเตอร์แล้วส่งข้อความนั้นไปยังผู้รับ
39. ประโยชน์ของนิวส์กรุปที่สำคัญที่สุดคืออะไร
1. การส่งข่าวสารถึงกันได้ทั่วโลก
  2. แสดงความคิดเห็นถึงกันได้ทั่วโลก
  3. การซื้อขายสินค้าบนอินเทอร์เน็ต
  4. การสนทนากันเป็นกลุ่ม ๆ มากกว่า 15,000 กลุ่ม
40. ถ้าต้องการสนทนาเกี่ยวกับการส่งยานอวกาศไปดาวอังคาร เราต้องเลือกกลุ่มข่าวใด
1. biz
  2. Sci
  3. soc
  4. Misc
41. การสมัครเป็นสมาชิกกลุ่มข่าวนั้น มีขั้นตอนการปฏิบัติหลายขั้นตอน ยกเว้นข้อใด

1. คลิกเลือกคำสั่ง Subscribe to Newsgroups
  2. คลิกเลือกรายการกลุ่มข่าว แล้วคลิกปุ่ม Subscribe
  3. คลิกเลือกกลุ่มข่าวหลาย ๆ กลุ่มตามต้องการ
  4. คลิกปุ่ม Send เมื่อต้องการส่งชื่อของเราไปยังกลุ่มข่าว
42. กลุ่มข่าว rec เป็นการแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับเรื่องใด
1. กลุ่มวิทยาศาสตร์
  2. กลุ่มสังคมศาสตร์
  3. กลุ่มสันตนาการ
  4. กลุ่มศัพท์เพหระ
43. ข้อใดไม่ใช่มารยาทที่ดีในการใช้นิวกรุป
1. ใช้ภาษาสุภาพ
  2. บันทึกรายชื่อสมาชิกทุกคนไว้
  3. ส่งข้อความให้ตรงกลุ่มข่าว
  4. ตรวจสอบความเหมาะสมก่อนส่ง
44. ข้อใดไม่ใช่บริการของ pantip.com
1. Café
  2. Techxchange
  3. ICQ
  4. E-card
45. ถ้ามีสมาชิกใหม่เข้าร่วมวงสนทนาใน Pantip.com จะสังเกตได้อย่างไร
1. มีข้อความว่า Log in อยู่หลังข้อความ
  2. มีข้อความว่า Log out อยู่หลังข้อความ
  3. มีข้อความว่า Logged on อยู่หลังข้อความ
  4. มีข้อความว่า Logged off อยู่หลังข้อความ
46. จุดเด่นที่ทำให้ pantip.com ได้รับความนิยมคืออะไร
1. ใช้งานง่าย
  2. มีหัวข้อสนทนาหลากหลาย
  3. สามารถปรับแต่งหน้าจอได้สวยงาม
  4. ผู้สนทนารักษามารยาทในการสนทนาดี
47. HTML ย่อมาจากอะไร
1. Hyper Text Make Language
  2. Hyper Text Markup Language
  3. Hyper Test Made Language
  4. Hyper Test Markup Language
48. โปรแกรมใดที่ใช้สำหรับสร้างโฮมเพจ
1. NotePad
  2. FontPad
  3. Note Editor
  4. ถูกทุกข้อ
49. ไฟล์รูปภาพตระกูล GIF จะแสดงสีได้สูงสุดเท่าใด
1. 8 สี
  2. 16 สี
  3. 256 สี
  4. 16.7 ล้านสี
50. ไฟล์รูปภาพตระกูล JPG จะแสดงสีได้สูงสุดเท่าใด
1. 8 สี
  2. 16 สี
  3. 256 สี
  4. 16.7 ล้านสี

## เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 2

- 1.(1)      2.(2)    3.(1)    4.(1)    5.(4)    6.(1)    7.(1)    8.(3)    9.(2)    10.(2)
11. (2)    12.(4)    13.(2)    14.(2)    15.(3)    16.(2)    17.(1)    18.(1)    19.(1)    20.(1)
- 21.(4)    22.(2)    23.(2)    24.(3)    25.(2)    26.(1)    27.(1)    28.(4)    29.(2)    30.(3)
- 31.(3)    32.(4)    33.(1)    34.(2)    35.(1)    36.(2)    37.(4)    38.(2)    39.(4)    40.(2)
- 41.(4)    42.(3)    43.(2)    44.(3)    45.(3)    46.(2)    47.(2)    48.(4)    49.(3)    50.(4)

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 3

- คอมพิวเตอร์แบบ Notebook จัดเป็นคอมพิวเตอร์ประเภทใด
  1. Workstation
  2. Personal Computer
  3. Supercomputer
  4. Analog Computer
- การพัฒนาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นไปในแนวทางใด
  1. ขนาดใหญ่ขึ้นและราคาถูกลง
  2. ประมวลผลข้อมูลได้ถูกต้องมากขึ้น
  3. ให้ประมวลผลงานที่มนุษย์ทำไม่ได้
  4. ให้สามารถเก็บข้อมูลได้มากขึ้น
- กรมสรรพากรมีภาระหน้าที่จัดเก็บภาษีของผู้มีรายได้ทั่วประเทศ ดังนั้นกรมสรรพากรควรใช้คอมพิวเตอร์ ประเภทใดสำหรับประมวลภาษี
  1. Workstation
  2. Mainframe Computer
  3. Supercomputer
  4. Microcomputer
- คอมพิวเตอร์สำหรับประมวลผลกับข้อมูลชนิด Discrete Data เป็นค่า 0 หรือ 1 เรียกว่า
  1. Discrete Computer
  2. Binary Computer
  3. Digital Computer
  4. Analog Computer
- Minicomputer แตกต่างจาก Microcomputer คือ
  1. Minicomputer เป็น Multi-user, Microcomputer เป็น Single User
  2. Minicomputer มีขนาดเล็กกว่า Microcomputer
  3. Microcomputer มีความจุข้อมูลสูงกว่า Minicomputer
  4. ถูกทุกข้อ
- ข้อใดมิใช่ตัวอย่างของการพัฒนาเทคโนโลยีโทรคมนาคม
  1. Cellular Mobile Telephone
  2. Picture Phone
  3. Pager
  4. Video Game

7. การแสดงสารสนเทศในรูปแบบต่าง ๆ ด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น Text, Graphics, Animation, Voice,

Music, Video เราเรียกกระบวนการทำงานนี้ว่า

1. Multimedia
2. Multi-user
3. Multipurpose
4. Multi-information

8. ข้อใดแสดงถึงการต่อร่วมกัน (Connectivity) ของคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์อื่น ๆ โดยอาศัยเทคโนโลยีทางโทรคมนาคมแล้วทำให้เกิดประโยชน์

1. Telecommuting
2. Telebanking
3. Voice mail
3. ถูกทุกข้อ

9. เทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology) คือ

1. การนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาพัฒนาเป็นเทคโนโลยีโทรคมนาคม
2. การนำเทคโนโลยีโทรคมนาคมมาพัฒนาเพื่อการสื่อสารข้อมูล
3. การนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีโทรคมนาคมมาทำงานร่วมกันเพื่อเกิดการใช้

สารสนเทศ

4. ไม่มีข้อใดถูก

10. ระบบคอมพิวเตอร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศมีองค์ประกอบอะไรบ้าง

1. People, Procedures, Hardware, Software, Data
2. Hardware, Software, Data/Information, Communications
3. People, Data/Information, Communications
4. People, Procedures, Hardware, Software, Data/Information, Communications

11. Software คือ

1. กลุ่มของลำดับคำสั่งให้คอมพิวเตอร์ปฏิบัติ
2. ลำดับขั้นตอนการตรวจสอบการทำงานของคอมพิวเตอร์
3. ลำดับขั้นตอนการรวบรวมข้อมูลสำหรับให้คอมพิวเตอร์ประมวลผล
4. ลำดับขั้นตอนการสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์

12. ข้อใดถูกต้อง

1. Algorithm สร้างมาจาก Software
2. ถ้าสร้าง Software ไม่ได้ ก็จะสร้าง Algorithm ไม่ได้
3. ถ้าสร้าง Algorithm ไม่ได้ ก็ไม่สามารถสร้าง Software ได้
4. Computer เป็นผู้ผลิต Algorithm

13. เมื่อเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ (Switch On) Software ใดจะถูกใช้งานก่อน

1. System Software
2. Customized Software
3. Application Software
4. Communication Software

14. Packaged Software คือ

1. Software ขนาดกะทัดรัด สะดวกในการเคลื่อนย้าย
2. Software สำเร็จรูปสำหรับการทำงานทั่ว ๆ ไป และมีขายอยู่ทั่วไป
3. Software ที่ถูกเก็บในรูปแบบที่ทำให้ใช้หน่วยความจำน้อยที่สุด
4. Software ที่หน่วยงานต้องสร้างขึ้นมาใช้งานเองหรือจำเพาะกับงาน

15. Operating System คือ

1. Language Translator ชนิดหนึ่ง
2. Application Software สำหรับผลิตสารสนเทศ
3. System Software สำหรับจัดการการใช้ Hardware
4. Customized Software สำหรับการปฏิบัติการวิจัยทางวิทยาศาสตร์

16. Hardware ของคอมพิวเตอร์ที่มีหน้าที่คิดคำนวณหรือประมวลผล คือ

1. Microprocessor
2. Calculator
3. Register
4. Central Processing Unit

17. ถ้าต้องการเก็บข้อมูลไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์เป็นระยะเวลานาน ต้องเก็บในส่วนของ Hardware

1. Cache
2. RAM
3. ROM
4. Secondary Storage

18. ข้อใดเป็น Volatile Memory

1. ROM
2. Primary Memory
3. Diskette
4. Compact Disk

19. หน่วยความจำขนาด 1 bit สามารถแทนค่าข้อมูลในข้อใด

1. True หรือ False
2. เลข 0 ถึง 9
3. อักษร A ถึง Z
4. Analog Data

20. ข้อใดจัดเป็น Information

1. รายการสั่งซื้อจากพนักงานขายแต่ละคน
2. ตัวเลขมิเตอร์การใช้ไฟฟ้าของแต่ละบ้าน
3. แบบฟอร์มสำหรับกรอกประวัตินักศึกษาใหม่
4. Transcript

21. Input Device ชนิดใดต้องมีใช้งานในระบบ Multi-user

1. Scanner
2. Barcode Reader
3. OMR
4. Terminal

22. ข้อใดเป็น Input Device ชนิด Pointing Device

1. Touch Screen
2. Barcode Reader
3. Keyboard
4. Magnetic Ink Character Reader

23. Key โดบน Keyboard ใช้สำหรับบอกคอมพิวเตอร์ให้ประมวลผลคำสั่งหรือบอกการสิ้นสุดบรรทัดของข้อความ
1. End
  2. Esc
  3. Enter
  4. Home
24. ซอฟต์แวร์ชนิดใด ซึ่งทุกคนสามารถคัดลอกได้เพื่อวัตถุประสงค์ใด ๆ ก็ตามโดยไม่มีคามผิด
1. Applications Software
  2. Systems Software
  3. Shareware
  4. Public Software
25. ซอฟต์แวร์ซึ่งเป็นที่นิยมใช้กันมากที่สุด คือ
1. Word Processing และ Personal Information Managers
  2. Word Processing และ Spreadsheet
  3. Spreadsheet และ Database
  4. Word Processing และ Graphics
26. ข้อใดคือการแทนที่เชิงรูปภาพของคำสั่งงาน หรืองานซึ่งใช้ตัวเชื่อมประสานกับผู้ใช้เชิงภาพ
1. Window
  2. Icon
  3. Botton
  4. Dialog Box
27. ข้อใดไม่ใช่คุณสมบัติของซอฟต์แวร์ตัวประมวลผลคำ
1. What-if Analysis
  2. Thesaurus
  3. Spell-checkers
  4. Headers และ Footers
28. ข้อใดคือ การรวมความสามารถของซอฟต์แวร์ประยุกต์หลาย ๆ ชุด ให้เป็นซอฟต์แวร์ประยุกต์หนึ่งชุด
1. Software Suite
  2. Shareware
  3. Integrated Software
  4. Groupware
29. ซอฟต์แวร์ซึ่งทำให้เราสามารถเคลื่อนย้ายไปยังที่ตั้งต่าง ๆ บน World Wide Web ได้คือ
1. Internet Explorer
  2. Browser
  3. Netscape Navigator
  4. ถูกทุกข้อ
30. ข้อใดคือสิ่งที่เราต้องใช้เพื่อทำให้ซอฟต์แวร์ประยุกต์โต้ตอบกับเครื่องคอมพิวเตอร์
1. Software Utilities
  2. Systems Software
  3. Command-driven Interface
  4. Operating Environment
31. ข้อใดดีที่สุด ซึ่งใช้อธิบายกระบวนการของการบรรจุระบบปฏิบัติการเข้าไปในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์
1. System Prompt
  2. Formatting
  3. Backing Up
  4. Booting
32. ข้อใดคือสิ่งที่เราน่าจะใช้ ถ้าต้องการดู Windows และ Icon

- |                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 1. Command-driven Interface | 2. Menu-driven Interface |
| 3. Graphical User Interface | 4. ไม่มีข้อใดถูกต้อง     |
33. ข้อใดคือส่วนประกอบที่สำคัญของระบบปฏิบัติการ
- |               |                  |
|---------------|------------------|
| 1. Supervisor | 2. System Prompt |
| 3. Icons      | 4. ถูกทุกข้อ     |
34. ข้อใดคือการประมวลผลพร้อม ๆ กันของโปรแกรมมากกว่าหนึ่งโปรแกรมโดยตัวประมวลผลหลายตัว
- |                 |                     |
|-----------------|---------------------|
| 1. Multitasking | 2. Multiprogramming |
| 3. Time-sharing | 4. Multiprocessing  |
35. ข้อใดคือระบบปฏิบัติการที่เราน่าจะพบในบริษัท ซึ่งใช้เครือข่ายของไมโครคอมพิวเตอร์
- |            |            |
|------------|------------|
| 1. DOS     | 2. Windows |
| 3. Netware | 4. Unix    |
36. ข้อใดคือบริการที่สำคัญของ External Utility Program
- |                            |                  |
|----------------------------|------------------|
| 1. Screen-saver Assistance | 2. Data Recovery |
| 3. Virus Protection        | 4. ถูกทุกข้อ     |
- 37 ข้อใดหมายถึงความสามารถในการใส่ฮาร์ดแวร์ตัวใหม่ให้กับระบบคอมพิวเตอร์และใช้ได้ทันทีโดยไม่ต้องกระทำกระบวนการติดตั้งที่ซับซ้อน
- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 1. User-friendly | 2. Plug and Play |
| 3. Supervisor    | 4. Utility Task  |
38. ข้อใดคือชนิดของหน่วยความจำซึ่งสามารถใช้ได้ในระบบคอมพิวเตอร์
- |                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| 1. Main Memory  | 2. Video Memory |
| 3. Flash Memory | 4. ถูกทุกข้อ    |
39. ข้อใดคือสิ่งซึ่งเครื่องคอมพิวเตอร์จำเป็นต้องใช้กับโมเด็ม
- |                  |                       |
|------------------|-----------------------|
| 1. Parallel Port | 2. Serial Port        |
| 3. SCSI Port     | 4. Video Adapter Port |
40. ข้อใดคือการอธิบายกระบวนการซึ่งข้อมูลถูกสร้างขึ้นขณะที่เกิดเหตุการณ์ และส่งตรงไปยังระบบคอมพิวเตอร์ในรูปแบบที่เครื่องสามารถประมวลผลได้
- |                           |                      |
|---------------------------|----------------------|
| 1. Information Processing | 2. Data Processing   |
| 3. Source Data Automation | 4. Office Automation |
41. Terminal ชนิดใดซึ่งใช้ได้เฉพาะนำอินพุตเข้าและรับข้อมูลออก โดยที่ไม่สามารถประมวลผลได้  
อย่างเป็นอิสระ
- |                  |               |
|------------------|---------------|
| 1. Point-of-sale | 2. Dumb       |
| 3. Smart         | 4. X-terminal |

42. อุปกรณ์ข้อใดคือสิ่งที่บ่อยครั้งผู้ขายนำมาใช้ตรวจสอบบัตรเครดิตโดยผ่านสายโทรศัพท์ที่ต่อกับคอมพิวเตอร์ส่วนกลาง
1. Touch-tone Device
  2. Microcomputer
  3. Pen-based System
  4. Plotter
43. ในการแสดงผลของภาพต่าง ๆ นั้น จอภาพแสดงผลจะต้องมีอุปกรณ์อะไร
1. CRT
  2. Vacuum Tube
  3. Video Display Adapter
  4. Plotter
44. สำหรับผู้ใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ ส่วนใหญ่เขาใช้เครื่องพิมพ์แบบกระทบชนิดไหนมากที่สุด
1. Dot-matrix Printer
  2. Laser Printer
  3. Inkjet Printer
  4. Thermal Printer
45. ข้อใดคืออุปกรณ์ส่งออกชนิด Hardcopy
1. Display Screen
  2. Virtual Reality
  3. Microfilm
  4. Robot
46. ข้อใดคือหน่วยเก็บที่มีความจุมากที่สุด
1. CD-Rom
  2. Hard Disk
  3. Diskette ขนาด 5.25 นิ้ว
  4. Diskette ขนาด 3.5 นิ้ว
47. ข้อใดคือสื่อบันทึกหน่วยเก็บที่บันทึก (Written) ได้เพียงหนึ่งครั้งเท่านั้น
1. Diskette
  2. CD-Rom
  3. Hard Disk
  4. Disk Cartridge
48. ข้อใดคือกระบวนการของการตรวจหาคำผิด พบตำแหน่งที่ผิด และแก้ไขข้อผิดพลาดทั้งหมดให้ถูกต้องในโปรแกรม
1. Unit Testing
  2. Coding
  3. Debugging
  4. Correcting
49. ข้อใดคือขั้นตอนแรกของการพัฒนาโปรแกรม
1. Program Design
  2. Program Coding
  3. Program Documentation
  4. Program Definition
50. ข้อใดคือตัวแปรภาษาซึ่งแปลผันข้อความสั่งภาษาระดับสูงแต่ละคำสั่งให้เป็นภาษาเครื่อง และกระทำทันทีทีละคำสั่ง
1. Assembler
  2. Implementer
  3. Interpreter
  4. Compiler
51. ภาษายูคไลซึ่งศึกษาได้ง่ายด้วยจำนวนคำสั่งไม่กี่บรรทัด และปัจจุบันกำลังเป็นที่นิยมกันมาก
1. 2
  2. 2
  3. 3
  4. 4

52. ข้อใดคือภาษาเชิงกระบวนการงาน (Procedural Languages)
1. SOL
  2. C++
  3. JAVA
  4. Visual BASIC
53. ภาษาที่มีระดับสูงที่สุดคือ
1. ภาษาธรรมชาติ
  2. ภาษาเครื่อง
  3. ภาษาอังกฤษ
  4. ภาษาแบบทางการ
54. ข้อใดไม่ใช่ Systems Program
1. Windows
  2. Utilities
  3. Microsoft Offices
  4. Translators
55. ข้อใดคือ Productivity Softwares
1. Windows
  2. Utilities
  3. Microsoft Offices
  4. Browser
56. ข้อใดไม่ใช่คุณสมบัติของรหัสเทียม
1. คล้ายกับข้อความสั่งภาษาธรรมชาติ
  2. ไม่มีกฎไวยากรณ์ใด ๆ
  3. มีข้อจำกัดน้อยกว่าภาษาโปรแกรม
  4. สามารถศึกษาและทำความเข้าใจได้อย่างรวดเร็ว
57. ข้อใดคือภาษาโปรแกรม ซึ่งพัฒนาขึ้นมาเพื่อให้นักศึกษาได้เรียนรู้การเขียนโปรแกรม
1. FORTRAN
  2. COBOL
  3. BASIC
  4. Pascal
58. ข้อใดคือภาษาโปรแกรมที่ใช้ในการสร้าง Multimedia Site บน WWW
1. HTML
  2. VRML
  3. Java
  4. ถูกทุกข้อ
59. หน้าที่หลักของ Disk Drive คือ
1. สร้าง Database
  2. Read/Write ข้อมูล
  3. Print ข้อมูล
  4. ข้อ 2 และ 3 ถูกต้อง
60. Floppy Disk ที่นิยมใช้ในปัจจุบัน มีขนาด ..... นิ้ว มีความจุ ..... ตัวอักษร
1. 5.25, 3.5 ล้วน
  2. 3.5, 1.44 ล้วน
  3. 5.25, 1.44 ล้วน
  4. 3.5, 5.25 ล้วน
61. ในการบันทึกข้อมูลลง Disk จะบันทึกลงบน.....
1. Drive แต่ละ Drive แบ่งเป็น 8-9 Sector
  2. Track แต่ละ Track แบ่งเป็น 8-9 Sector
  3. Track แต่ละ Track แบ่งเป็น Drive
  4. Sector แต่ละ Sector แบ่งเป็น Track
62. .... เป็นหน่วยความจำที่ใช้ ..... อ่านและบันทึก

1. CD-Rom, Laser
  2. Cartridge Tape, CD-Rom
  3. Optical Disk, CD-Rom
  4. Magnetic Tape, Laser
63. หน้าที่สำคัญของ Modem คือ
1. เปลี่ยนสัญญาณ Digital เป็น Data, เปลี่ยน Data เป็น Digital
  2. เปลี่ยนสัญญาณ Data เป็น Digital, เปลี่ยน Digital เป็น Data
  3. เปลี่ยนสัญญาณ Digital เป็น Analog, เปลี่ยน Analog เป็น Digital
  4. เปลี่ยนสัญญาณ Analog เป็น Digital, เปลี่ยน Digital เป็น Analog
64. .... เป็นสายสื่อสารโดยใช้..... เป็นตัวกลางสื่อสารในสาย
1. Twisted Laser Pair, Laser
  2. Fiber Optics, Laser
  3. Fiber Laser, Optic Fiber
  4. Fiber Optics, Optics Fiber
65. เป้าหมายสำคัญของการมีเครือข่ายหรือ LAN คือ
1. แปลงสัญญาณภาพเป็นสัญญาณข้อมูล
  2. รับส่งข้อมูลด้วยความเร็วสูง
  3. สามารถใช้อุปกรณ์และทรัพยากรร่วมกัน
  4. ข้อ 2 และ 3 ถูก
66. การปรับปรุงข้อมูลในระบบสารสนเทศ ได้แก่ .....ข้อมูล
1. คำนวณ, เพิ่ม, ลบ
  2. เพิ่ม, ลบ, แก้ไข
  3. เพิ่ม, แก้ไข, พิมพ์
  4. แก้ไข, ลบ, รวม
67. .... เป็นการบริหารระดับปฏิบัติการในระบบสารสนเทศ
1. การตัดสินใจถึงโครงสร้าง, ปฏิบัติงานประจำวัน
  2. การตัดสินใจโครงสร้างไม่แน่นอน, ปฏิบัติงานกรณีเฉพาะ
  3. การตัดสินใจแบบโครงสร้าง, ปฏิบัติงานประจำวัน
  4. การตัดสินใจแบบโครงสร้าง, ปฏิบัติงานกรณีเฉพาะ
68. รายงานหรือสารสนเทศของผู้บริหารระดับกลาง มีลักษณะ.....
1. แสดงรายละเอียด, ดูแนวโน้ม, คาดการณ์, กราฟ
  2. แสดงรายละเอียด, ผลการดำเนินงาน
  3. ไม่แสดงรายละเอียด, ผลการดำเนินการ
  4. ไม่แสดงรายละเอียด, สรุปยอด, การคาดการณ์
69. ข้อแตกต่างระหว่าง Management Information System (MIS) กับ Decision Support System (DSS) คือ MIS ได้สารสนเทศจาก ..... ส่วน DSS ได้สารสนเทศจาก.....
1. ผลการปฏิบัติงานในอดีต, วิเคราะห์สารสนเทศแล้วสร้างแนวทางการทำงาน
  2. ความต้องการของผู้บริหาร, วิเคราะห์สารสนเทศแล้วสร้างแนวทางการทำงาน
  3. ความต้องการของผู้บริหาร, ผลการดำเนินงานในอดีต

4. ผลการปฏิบัติงานในอดีต, การคาดการณ์, แนวโน้ม, กราฟ
70. ความสำคัญของฐานความรู้ (Knowledge Base) คือ
1. มี Rules แสดงบทสรุป, คำแนะนำ เพื่อตอบคำถาม
  2. มีข้อมูลดึงส่วนผู้เชี่ยวชาญออกแสดงผล
  3. มี Inference Engine ประมวลผลแสดงคำตอบ
  4. เก็บข้อมูล, Facts, Rules ในระบบเพื่อใช้แสดงผล
71. เหตุผลที่สำคัญที่สุดที่ต้องมีระบบภาษาธรรมชาติในระบบปัญญาประดิษฐ์
1. ให้ผู้ใช้สามารถดึง Facts จากระบบ โดยใช้โปรแกรม Logic
  2. ให้ผู้เชี่ยวชาญสามารถแปลภาษาธรรมชาติ โดยเขียนคำสั่ง (Query)
  3. ให้ผู้ใช้สามารถใช้ภาษาธรรมชาติ โดยเขียนคำสั่ง (Query) ได้
  4. ให้ผู้ใช้สามารถดึง Facts จากระบบ โดยเขียนคำสั่ง (Query) ได้
72. Robot System ถูกใช้ในวงการ..... เพื่อ.....
1. ศึกษา, ช่วยการสอน (CAI)
  2. ศึกษา และวิทยาศาสตร์, ช่วยการออกแบบ
  3. อุตสาหกรรม และวิทยาศาสตร์, ช่วยการออกแบบ
  4. อุตสาหกรรม และวิทยาศาสตร์, ช่วยการปฏิบัติงาน
73. เหตุใดการพัฒนาาระบบสารสนเทศจึงขาดความเข้าใจในรายละเอียดของการทำงาน
1. ขาดโปรแกรมที่ดีสำหรับการพัฒนาระบบ
  2. ขาดเอกสารเพื่อใช้ศึกษาสำหรับการออกแบบระบบ
  3. ความต้องการของนักวิเคราะห์ระบบเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา
  4. ขาดความเข้าใจอันดีระหว่างนักวิเคราะห์ระบบ – ผู้ใช้
74. Modeling Tools ที่นักวิเคราะห์ระบบใช้ ได้แก่ ..... ในการวิเคราะห์ระบบ
1. System Study, Dataflow Diagram
  2. Dataflow Diagram, Feasibility Study
  3. Organization Chart, Flowchart
  4. Flowchart Dataflow Diagram
75. การศึกษาการทำงานของระบบเดิม ขั้นตอนแรก คือ กำหนด.....
1. ปัญหา, ขอบเขต, ความเป็นไปได้, วัตถุประสงค์
  2. ปัญหา, ขอบเขต, ความเป็นไปได้, ขั้นตอนการทำงาน
  3. ปัญหา, ขอบเขต, วัตถุประสงค์, ขั้นตอนการทำงาน
  4. ขอบเขต, วัตถุประสงค์, ขั้นตอนการทำงาน, วิเคราะห์ข้อมูล
76. เป้าหมายของการใช้ System Flowchart เพื่อ .....
1. แสดงกฎหรือการตัดสินใจการทำงาน (Action) ตามเงื่อนไขที่เป็นไปได้
  2. เป็นแบบจำลองสำหรับวิเคราะห์ออกแบบระบบงานทั้งระบบ
  3. แสดงลำดับขั้นตอนการทำงานของระบบและทิศทางของข้อมูลทั้งระบบ

4. แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง Input Form กับ Output Form ต่าง ๆ
77. เป้าหมายของการใช้ Prototype เพื่อ
1. แสดงกฎหรือการตัดสินใจการทำงาน (Action) ตามเงื่อนไขที่เป็นไปได้
  2. เป็นแบบจำลองสำหรับวิเคราะห์ออกแบบระบบงานทั้งระบบ
  3. แสดงลำดับขั้นตอนการทำงานของระบบและทิศทางของข้อมูลทั้งระบบ
  4. แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง Input Form กับ Output Form ต่าง ๆ
78. เป้าหมายของการใช้ Decision Table เพื่อ
1. แสดงกฎหรือการตัดสินใจการทำงาน (Action) ตามเงื่อนไขที่เป็นไปได้
  2. เป็นแบบจำลองสำหรับวิเคราะห์ออกแบบระบบงานทั้งระบบ
  3. แสดงลำดับขั้นตอนการทำงานของระบบและทิศทางของข้อมูลทั้งระบบ
  4. แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง Input Form กับ Output Form ต่าง ๆ
79. การกำหนดความต้องการของระบบใหม่ที่มีผลต่อโปรแกรม ได้แก่ ความต้องการด้าน
1. Storage, Output, Hardware, Processing
  2. Output, Input, Hardware, Storage
  3. Output, Input, Storage, Processing
  4. Output, ทางเลือก, Storage, Processing
80. ขั้นตอนสุดท้ายที่สำคัญในขั้นตอนของการออกแบบระบบ คือ
1. จัดทำเอกสาร
  2. เขียนโปรแกรม
  3. วิเคราะห์ต้นทุน/ผลประโยชน์ที่ได้รับ
  4. ออกแบบระบบรักษาความปลอดภัย

### เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 3

- |         |         |         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. (2)  | 2. (4)  | 3. (2)  | 4. (3)  | 5. (1)  | 6. (4)  | 7. (1)  | 8. (4)  |
| 9. (3)  | 10. (1) | 11. (1) | 12. (3) | 13. (1) | 14. (2) | 15. (3) | 16. (4) |
| 17. (4) | 18. (2) | 19. (1) | 20. (4) | 21. (4) | 22. (1) | 23. (3) | 24. (4) |
| 25. (2) | 26. (2) | 27. (1) | 28. (3) | 29. (4) | 30. (2) | 31. (4) | 32. (3) |
| 33. (1) | 34. (4) | 35. (3) | 36. (4) | 37. (2) | 38. (4) | 39. (2) | 40. (3) |
| 41. (2) | 42. (4) | 43. (1) | 44. (3) | 45. (3) | 46. (2) | 47. (2) | 48. (3) |
| 49. (4) | 50. (3) | 51. (3) | 52. (2) | 53. (1) | 54. (3) | 55. (3) | 56. (1) |
| 57. (4) | 58. (4) | 59. (2) | 60. (2) | 61. (3) | 62. (1) | 63. (3) | 64. (2) |
| 65. (4) | 66. (2) | 67. (3) | 68. (4) | 69. (1) | 70. (4) | 71. (3) | 72. (4) |
| 73. (4) | 74. (4) | 75. (3) | 76. (3) | 77. (2) | 78. (1) | 79. (3) | 80. (1) |

#### คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 4

1. เมตัสที่ตีประกอบไปด้วยปุ่มจำนวนกี่ปุ่ม
  1. 1 ปุ่ม
  2. 2 ปุ่ม
  3. 3 ปุ่ม
  4. 4 ปุ่ม
2. ซอฟต์แวร์ที่สามารถจะทำงานกับเวิร์ดได้ควรเป็นชนิดใดดีที่สุด
  1. Windows 95
  2. Windows 3.11
  3. Windows 98
  4. DOS
3. คีย์บอร์ดมาตรฐานควรมีปุ่มจำนวนเท่าใด
  1. 80 ปุ่มขึ้นไป
  2. 90 ปุ่มขึ้นไป
  3. 100 ปุ่มขึ้นไป
  4. 101 ปุ่มขึ้นไป
4. หน่วยความจำ RAM ที่เหมาะสมในการใช้ Word ควรเป็นเท่าใด
  1. 2 MB ขึ้นไป
  2. 8 MB ขึ้นไป
  3. 10 MB ขึ้นไป
  4. 100 MB ขึ้นไป
5. ฮาร์ดแวร์ชนิดใดที่ไม่โครซอฟต์แวร์ต้องการใช้
  1. RAM 4 MB
  2. Monitor สีเทา
  3. รุ่น Pentium
  4. คีย์บอร์ด 90 ปุ่ม
6. "Save" เป็นคำสั่งใช้ทำอะไร
  1. บันทึกแฟ้มข้อมูล
  2. เปิดแฟ้มข้อมูล
  3. แก้ไขแฟ้มข้อมูล
  4. ลบแฟ้มข้อมูล
7. คำสั่งที่ใช้เปิดแฟ้มข้อมูลใหม่คืออะไร
  1. Save
  2. Save as
  3. New
  4. Open
8. เมื่อเก็บข้อมูลได้แล้ว จะมีสิ่งใดบ่งบอกให้รู้
  1. มีชื่อในแผ่นดิสก์
  2. มีชื่อไฟล์อยู่ที่ Title Bar
  3. มีข้อความปรากฏบนจอภาพ
  4. ไม่มีอะไรแสดงให้รู้ ต้องดูที่ File Manager
9. การเปิดแฟ้มข้อมูลใหม่เพื่อประโยชน์อะไร
  1. เอาเอกสารไปเก็บในฮาร์ดดิสก์
  2. สร้างเอกสารใหม่ใช้
  3. เอาข้อมูลมาแก้ไข
  4. เปิดเอกสารหน้าใหม่
10. ถ้าต้องการนำข้อมูลไปเก็บไว้ในแผ่นดิสก์เกิด จะต้องใช้คำสั่งใด
  1. New
  2. Save
  3. Save as
  4. Page setup
11. ชนิดของแฟ้มข้อมูลที่จัดเก็บใน Word มีสกุลต่อท้ายชื่อที่บันทึกเป็นอะไร
  1. BMP
  2. JPEG

3. TXT  
4. DOC
12. เมื่อต้องการยกเลิกคำสั่งที่ได้ส่งไปแล้ว ใช้คำสั่งใด
1. Cut  
2. Move  
3. Undo/Typing  
4. Delete
13. เมื่อต้องการย้ายข้อมูล ก่อนใช้คำสั่งตัดต้องควรทำอย่างไร
1. คลิกที่คำสั่งแก้ไข  
2. คลิกที่คำสั่งวาง  
3. ระบายข้อมูล  
4. คลิกที่คำสั่งเคลื่อนย้าย
14. เมื่อใช้คำสั่ง Copy จะต้องใช้คำสั่งใดตามมาทุกครั้ง
1. Open  
2. Save  
3. Cut  
4. Past
15. ข้อใดเป็นการเรียงลำดับขั้นตอนการคัดลอกที่ถูกต้อง
1. ระบายข้อมูล – คำสั่งคัดลอก – คำสั่งวาง  
2. คำสั่งวาง – ระบายข้อมูล – คำสั่งคัดลอก  
3. ระบายข้อมูล – คำสั่งวาง – คำสั่งคัดลอก  
4. ไม่มีข้อใดถูก
16. การย้ายกับการคัดลอกแตกต่างกันอย่างไร
1. วิธีการทำงาน  
2. คำสั่งที่ใช้  
3. วัตถุประสงค์การทำงาน  
4. ผลลัพธ์
17. การแทนที่ข้อมูลจะเกิดผลดีที่สุดในเมื่อ
1. มีข้อมูลมาก ๆ  
2. มีข้อมูลน้อย  
3. มีคำซ้ำกันมาก  
4. พิมพ์คำถูกต้องตามพจนานุกรม
18. เมื่อพบคำว่าค้นหาแล้ว มีตัวเคอร์เซอร์กระพริบอยู่ ปฏิบัติอย่างไร
1. คลิกปุ่มตกลง  
2. พิมพ์ข้อความที่ต้องการค้นหา  
3. ใช้เมาส์คลิกที่คลิกว่าขึ้น  
4. ไม่มีข้อใดถูก
19. ถ้าสั่งแทนที่ข้อความแล้ว ไม่เกิดผลมีสาเหตุเนื่องมาจากอะไร
1. พิมพ์ข้อความผิด  
2. ไม่พบข้อมูลที่ต้องการ  
3. แทนที่ไปหมดแล้ว  
4. ถูกทุกข้อ
20. ส่วนที่เพิ่มเข้ามาระหว่างคำสั่งแทนที่และค้นหาคืออะไร
1. ตัวเลือก  
2. แถบให้พิมพ์ข้อความ  
3. หน้าต่างใหญ่ขึ้น  
4. ถูกทุกข้อ
21. เมื่อมีแถบคำขึ้นบนคำที่ต้องการค้นหา หมายความว่า
1. ต้องการให้ลบคำนั้น ๆ  
2. ค้นหาคำนั้นพบแล้ว รอดำเนินการต่อไป  
3. รอให้คลิกเพื่อเปลี่ยนคำ  
4. ต้องการยืนยันว่าคำที่ค้นหาใช้คำเดียวกันกับที่เป็นแถบคำ

22. ถ้าการพิมพ์ผิดพลาด ควรแก้ไขอย่างไร
1. ปิดเครื่องแล้วสั่งพิมพ์ใหม่
  2. สั่งพิมพ์หลาย ๆ ครั้ง
  3. จัดการที่ Print Manager
  4. บันทึกข้อมูลแล้วลองสั่งพิมพ์ใหม่
23. ควรเลือกคำสั่งใด เมื่อต้องการพิมพ์ข้อมูลหลาย ๆ ชุด
1. Copy
  2. Page
  3. Ruler
  4. Full Screen
24. ถ้าต้องการพิมพ์เฉพาะบางหน้า ควรพิมพ์ข้อความอย่างไร
1. 1-3
  2. 1-2-3
  3. 1,2,9
  4. 8-9
25. เมื่อจะซื้อเครื่องพิมพ์ต้องดูที่
1. ราคาเครื่องพิมพ์
  2. ขนาดของเครื่องพิมพ์
  3. ยี่ห้อของเครื่องพิมพ์
  4. คุณภาพพร้อมของเครื่องพิมพ์
26. ขนาดตัวอักษรปกติที่ใช้ ควรใช้เท่าใด
1. 12
  2. 14
  3. 16
  4. 18
27. Font ตัวหนังสือที่เป็นภาษาไทย มักจะมีชื่อต่อท้ายว่าอะไร
1. IPC
  2. PCU
  3. CPU
  4. UPC
28. การทำตัวหนา ใช้คำสั่งใด
1. Ctrl + B
  2. Ctrl + I
  3. Ctrl + U
  4. Ctrl + O
29. การทำตัวเอน ใช้คำสั่งใด
1. Ctrl + B
  2. Ctrl + I
  3. Ctrl + U
  4. Ctrl + O
30. การแต่งเส้นขอบและการแรเงา เลือกที่คำสั่งใดต่อไปนี้
1. รูปแบบ
  2. มุมมอง
  3. แก้ไข
  4. เครื่องมือ
31. การย่อและขยายหน้าจอ โดยปกติแล้วคิดเป็นกี่เปอร์เซ็นต์
1. 25%
  2. 50%
  3. 75%
  4. 100%
32. โดยปกติเครื่องมือที่กำหนดไว้อัตโนมัติ คือข้อใด
1. วาดภาพ
  2. มาตรฐาน
  3. ทำรูปแบบ
  4. ข้อ 1 และ 2 ถูก

33. การปรับมุมมองเอกสาร เพื่อประโยชน์ข้อใด
1. เลื่อนจอภาพ
  2. ย่อหรือขยายเอกสาร
  3. จัดโครงสร้างเอกสาร
  4. ปรับลดลายเอกสาร
34. การสร้างตาราง มีประโยชน์อย่างไร
1. พิมพ์งานได้มากขึ้น
  2. แบ่งแยกย่อยงานได้ชัดเจน
  3. นำไปคำนวณได้
  4. ไม่มีข้อใดถูก
35. ควรใช้คำสั่งใดเมื่อต้องการลบตาราง
1. Delete Cells
  2. Delete Sheet
  3. Delete Row
  4. Delete Tables
36. ข้อใดเป็นความหมายของคำว่า Column Width
1. ปรับจำนวนคอลัมน์
  2. ปรับความกว้างของคอลัมน์
  3. ปรับความยาวของบรรทัด
  4. ปรับความสูงของคอลัมน์
37. Insert Table หมายถึง
1. สร้างตาราง
  2. สร้างคอลัมน์
  3. สร้างหน้าเพิ่ม
  4. สร้างเซลล์
38. เมื่อต้องการย้ายข้อความจากตารางหนึ่งไปยังอีกตารางหนึ่ง ใช้คำสั่งต่อไปนี้
1. Ctrl + X
  2. Spacing
  3. Format/Font
  4. Align Center
39. เมื่อต้องการพิมพ์ข้อความในตาราง ควรเริ่มต้นอย่างไร
1. ระบายแถบดำบริเวณเซลล์
  2. กดแท็บ
  3. กดคลิกที่เซลล์ที่จะพิมพ์
  4. ดับเบิ้ลคลิกที่เซลล์ที่ต้องการพิมพ์
40. ข้อควรระวังในการปรับตารางให้สวยงาม คือข้อใด
1. การใส่แรเงา
  2. การปรับขนาด
  3. การใส่เส้นขอบ
  4. ถูกทุกข้อ
41. เมื่อต้องการให้ข้อความอยู่กึ่งกลางตารางที่สร้างขึ้น ใช้คำสั่งใด
1. Align Left
  2. Align Center
  3. Ctrl + C
  4. Ctrl + V
42. ขณะพิมพ์ข้อความในเซลล์ ไม่ควรทำอย่างไร
1. กด TAB
  2. กด Spacebar
  3. คลิกปุ่ม Align Left
  4. คลิกปุ่ม Center
43. การเปลี่ยนตัวอักษรในตาราง ควรใช้คำสั่งใด
1. Format/Size
  2. Format/Tab
  3. Format/Border
  4. Format/Font

44. Italic เป็นการปรับตัวอักษรให้มีลักษณะอย่างไร
1. ตัวหนา
  2. ตัวพอม
  3. ตัวเอน
  4. ชิดเส้นใต้ตัวอักษร
45. คำสั่ง Border ใช้ในการทำอะไร
1. ตกแต่งตาราง
  2. ปรับขนาดตาราง
  3. ใส่สีตารางและตัวหนังสือ
  4. ทำแรเงาตาราง
46. การปรับความสูงของตาราง ทำอย่างไร
1. คลิกเมาส์แล้วลาก
  2. คำสั่ง Auto Format
  3. คำสั่ง Format Font
  4. ไม่มีข้อใดถูก
47. การใส่แรเงา เพื่อประโยชน์
1. ปรับขนาดตาราง
  2. ปรับความสูงตาราง
  3. ปรับให้ตารางมีความชัดเจนกว่าเดิม
  4. ปรับให้มีเงา
48. การใส่สีตาราง ให้ใช้คำสั่งใดต่อไปนี
1. Clip Art
  2. Color
  3. Border
  4. Font Style
49. ลักษณะเด่นของโปรแกรมเอ็กเซล คือ
1. พิมพ์รายงาน
  2. ทำตาราง
  3. การคำนวณ
  4. การวาดภาพ
50. การทำงานในโปรแกรมเอ็กเซล เป็นการทำงานกับอะไร
1. Sheet
  2. Cell
  3. Book
  4. Windows
51. ข้อใดไม่ใช่วัตถุประสงค์ของโปรแกรมเอ็กเซล
1. เพื่องานด้านการคำนวณ
  2. เพื่องานด้านตกแต่งเอกสาร
  3. เพื่องานด้านพิมพ์รายงาน
  4. เพื่องานด้านฐานข้อมูล
52. Work Book หมายความว่า
1. เอกสารทั้งหมดของหน้าต่าง
  2. เอกสารแต่ละหน้าของหน้าต่าง
  3. เอกสารเฉพาะหน้าที่กำลังทำงานอยู่
  4. เอกสารหน้าแรกของหน้าต่าง
53. งานด้านฐานข้อมูล คืออะไร
1. การพิมพ์ข้อมูลจำนวนมาก
  2. การจัดข้อมูลเป็นหมวดหมู่
  3. การทำทะเบียนจำนวนนักเรียน
  3. การจัดแบ่งข้อมูลออกเป็นส่วน
54. การปิดโปรแกรม ใช้เมนูคำสั่ง
1. แฟ้ม
  2. ปิดเพิ่มข้อมูล
  3. ปิดโปรแกรม
  4. บันทึก

55. บรรทัด (Row) คืออะไร
1. แถวที่เรียงลงมาข้างล่าง
  2. แถวที่เรียงไปทางขวามือ
  3. แถวที่เราจะทำงานด้วย
  4. ทุกแถวของหน้าต่างเอ็กเซล
56. โดยปกติเราจะทำงานอยู่กับสมุดงานที่เท่าไร
1. 1
  2. 2
  3. 3
  4. 4
57. การเคลื่อนที่โดยเลื่อนขึ้นไปทีละหน้า ใช้คำสั่ง
1. Ctrl + Home
  2. Ctrl + Down
  3. PgUp
  4. PgDown
58. การเปลี่ยนชื่อ Work Book ใช้คำสั่งใด
1. Save
  2. New
  3. Open
  4. Close
59. การทำงานบนเอ็กเซล สามารถเพิ่ม Book ได้สูงสุดเท่าไร
1. 250
  2. 254
  3. 255
  4. 256
60. เมื่อต้องการเปิดสมุดงานใหม่ ใช้คำสั่งใด
1. File/Save
  2. File/Open
  3. File/Close
  4. File/New
61. การตั้งชื่อข้อมูล ให้พิมพ์ที่ช่อง
1. Name
  2. Close
  3. Open
  4. Save
62. ขั้นตอนแรกของการพิมพ์ข้อมูลลงในเซลล์ของโปรแกรมเอ็กเซล คืออะไร
1. กดเมาส์ปุ่มขวาก่อน
  2. กดเมาส์ที่เซลล์ที่จะพิมพ์แล้วลาก
  3. กด Enter ก่อนพิมพ์
  4. คลิกที่เซลล์ที่ต้องการป้อนข้อมูล
63. คำสั่งแรกที่ใช้ในการเปลี่ยนชื่อชีต คืออะไร
1. คลิกที่ปุ่ม Tab
  2. คลิกเมาส์ปุ่มขวา
  3. คลิกที่ปุ่ม Delete
  4. คลิกที่ปุ่ม Rename
64. การใส่ชีตเพิ่ม ต้องใช้คำสั่งใด
1. Insert
  2. Delete
  3. Rename
  4. PgDown
65. ข้อมูลประเภทใดเป็นคำสั่งทางคณิตศาสตร์ที่โปรแกรมเอ็กเซลใช้ในการคำนวณข้อมูล
1. เวลา
  2. เท็กซ์
  3. สูตร
  4. วันที่

66. ข้อมูลในเอ็กเซลมีกี่ชนิด
1. 3 ชนิด
  2. 4 ชนิด
  3. 5 ชนิด
  4. 6 ชนิด
67. ข้อใดเป็นนามสกุลของไฟล์เอ็กเซล
1. DOC
  2. XLS
  3. CW
  4. TXT
68. ข้อใดทำหน้าที่คล้ายคำสั่ง Save
1. Close
  2. Save as
  3. Open
  4. New
69. ปุ่มที่เกี่ยวข้องกับการลบข้อมูลเพื่อแก้ไขมากที่สุดคือปุ่มใด
1. ปุ่ม Tab
  2. ปุ่ม Enter
  3. ปุ่ม Spacebar
  4. ปุ่ม Shift
70. ข้อใดเป็นคำสั่งของการเปิดแฟ้มข้อมูลเก่า
1. File/New
  2. File/Open
  3. File/Save
  4. File/Save as
71. ข้อใดเป็นคำสั่งที่ใช้ในการเปิดแฟ้มข้อมูลใหม่
1. File/New
  2. File/Open
  3. File/Save
  4. File/Save as
72. การลบข้อมูลในเอ็กเซลทำได้กี่วิธี
1. 2 วิธี
  2. 3 วิธี
  3. 4 วิธี
  5. 5 วิธี
73. ถ้าข้อมูลถูกลบไปแล้วจะนำกลับคืนมาได้หรือไม่
1. ได้
  2. ไม่ได้
  3. บางครั้งได้บางครั้งไม่ได้
  4. ไม่แน่ใจ
74. การแทรกแถวโดยคลิกเมาส์ปุ่มขวา แล้วเลือกคำสั่งใด
1. Delete
  2. Insert
  3. Rename
  4. Protection
75. คำสั่ง Pattern มีไว้เพื่อ
1. ไล่ลวดลาย
  2. ไล่แรเงา
  3. ไล่ลวดลายและแรเงา
  4. ไล่สีและแรเงา
76. การย่อขยายขนาดปกติ ของโปรแกรมเอ็กเซล คือเท่าใด
1. 25%
  2. 50%
  3. 75%
  4. 100%

77. การใช้แบบฟอร์มเพื่ออะไร

- |                |                |
|----------------|----------------|
| 1. ลบข้อมูล    | 2. แก้ไขข้อมูล |
| 3. เพิ่มข้อมูล | 4. ถูกทุกข้อ   |

78. การเรียงจากน้อยไปหามากใช้คำสั่งใด

- |              |               |
|--------------|---------------|
| 1. Ascending | 2. Descending |
| 3. Sort by   | 4. Then by    |

79. ข้อใดเป็นขนาดของตัวอักษรสูงสุดที่กำหนดโดยอัตโนมัติ

- |             |             |
|-------------|-------------|
| 1. 60 พอยต์ | 2. 65 พอยต์ |
| 3. 70 พอยต์ | 4. 72 พอยต์ |

80. ข้อใดที่ไม่ได้อยู่ในแท็บ Font

- |                  |           |
|------------------|-----------|
| 1. ตัวเอน        | 2. ตัวหนา |
| 3. ตัวขีดเส้นใต้ | 4. ตัวเลข |

**เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 4**

- |         |         |         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. (2)  | 2. (3)  | 3. (4)  | 4. (2)  | 5. (3)  | 6. (1)  | 7. (3)  | 8. (4)  |
| 9. (2)  | 10. (3) | 11. (4) | 12. (3) | 13. (3) | 14. (4) | 15. (1) | 16. (4) |
| 17. (1) | 18. (2) | 19. (4) | 20. (2) | 21. (3) | 22. (3) | 23. (1) | 24. (3) |
| 25. (4) | 26. (3) | 27. (4) | 28. (1) | 29. (2) | 30. (1) | 31. (4) | 32. (4) |
| 33. (3) | 34. (2) | 35. (1) | 36. (2) | 37. (1) | 38. (1) | 39. (3) | 40. (4) |
| 41. (2) | 42. (1) | 43. (4) | 44. (3) | 45. (1) | 46. (1) | 47. (3) | 48. (2) |
| 49. (2) | 50. (2) | 51. (3) | 52. (2) | 53. (2) | 54. (3) | 55. (1) | 56. (1) |
| 57. (3) | 58. (1) | 59. (3) | 60. (4) | 61. (1) | 62. (4) | 63. (2) | 64. (1) |
| 65. (3) | 66. (3) | 67. (2) | 68. (2) | 69. (3) | 70. (2) | 71. (1) | 72. (1) |
| 73. (1) | 74. (2) | 75. (3) | 76. (4) | 77. (4) | 78. (1) | 79. (4) | 80. (4) |

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 5

1. ข้อใดเป็น โปรแกรมที่ใช้งานไปสักกระยะหนึ่งจะหมดอายุการใช้งาน
  - ก. Freeware
  - ข. Shareware
  - ค. Demo
  - ง. Limited
2. ข้อใดเป็น โปรแกรมที่ใช้งานไประยะหนึ่งจะหมดไป
  - ก. Communications
  - ข. Fonts Utilities
  - ค. Calendar and Scheduling
  - ง. Device Drivers Utilities
3. โปรแกรมใดเหมาะสมกับการนำเสนอเรื่องราว โดยมีภาพประกอบ
  - ก. Word
  - ข. Excel
  - ค. PowerPoint
  - ง. Access
4. ส่วนขยายของโปรแกรม PowerPoint คือข้อใด
  - ก. .pdf
  - ข. .psd
  - ค. .p5a
  - ง. .ppt
5. ส่วนขยายของไฟล์ที่ได้จากการบันทึกของ โปรแกรม
  - ก. .a5p
  - ข. .xls
  - ค. .ppt
  - ง. .psd
6. ความหมายของคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย
  - ก. พิมพ์เอกสารธรรมดาและรูปภาพได้
  - ข. เล่นเกมต่างๆได้หลายชนิด
  - ค. ใช้Internetได้
  - ง. ดูหนังฟังเพลงได้

7. โปรแกรมใดที่ไม่สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหว ได้
- ก. Visual Basic
  - ข. Swish Max
  - ค. Adobe Image Ready
  - ง. Macromedia Flash
8. ไฟล์รูปภาพใดไม่เหมาะสมในการสร้างภาพเคลื่อนไหว
- ก. JPEG
  - ข. BMP
  - ค. GIF
  - ง. TIF
9. ในโปรแกรม Adobe PhotoShop ถ้าสร้างภาพเป็นสีขาวดำจะใช้ Mode ใด
- ก. RGB Color
  - ข. CMYK Color
  - ค. Grayscale
  - ง. Bitmap
10. ข้อใดไม่ใช่ไฟล์วิดีโอ
- ก. .avi
  - ข. .wmv
  - ค. .aif
  - ง. .mp4
11. ข้อใดไม่ใช่วีดิโอ
- ก. .mid
  - ข. .mov
  - ค. .mp3
  - ง. .mp4
12. ในโปรแกรม Adobe PhotoShop ถ้าจะสร้างภาพเพื่อพิมพ์เป็นนิตยสารจะใช้ Mode ใด
- ก. RGB Color
  - ข. CMYK Color
  - ค. Grayscale
  - ง. Bitmap
13. ข้อใดไม่ใช่โปรแกรมในตัวต่อวิดีโอ
- ก. Adobe Premiere
  - ข. Cool Edit

- ค. Ulead
  - ง. Vegas
14. จุดเล็ก ๆ ที่ต่อกันจนทำให้เกิดภาพบนจอภาพเรียกว่าอะไร
- ก. Pin
  - ข. Pixel
  - ค. Gif
  - ง. JPG
15. การสื่อสารข้อมูลมีส่วนประกอบที่สำคัญอะไรบ้าง
- ก. ข้อมูล, สื่อนำข้อมูล
  - ข. ผู้ส่งข้อมูล, ผู้รับข้อมูล,
  - ค. ผู้ส่งข้อมูล, ผู้รับข้อมูล, สื่อนำข้อมูล, ข้อมูล
  - ง. ผู้ส่งข้อมูล, ผู้รับข้อมูล, สื่อนำข้อมูล, ข้อมูลสายข้อมูล
16. การสื่อสารข้อมูลที่มีการแลกเปลี่ยนข้อมูลของผู้รับและส่งผลัดกันเป็นการส่งข้อมูล
- ก. แบบทิศทางเดียว
  - ข. แบบสองทิศทางทางสลับกัน
  - ค. แบบสองทิศทางพร้อมกัน
  - ง. แบบหลายทิศทางพร้อมกัน
17. การใช้โทรศัพท์เป็นการส่งข้อมูลแบบใด
- ก. Half-Duplex Transmission
  - ข. Half-Simplex Transmission
  - ค. Simplex Transmission
  - ง. Full – Duplex Transmission
18. ไฟล์รูปภาพชนิดใดที่ไม่นิยมนำมาสร้างเว็บเพจมากที่สุด
- ก. GIF
  - ข. JPEG
  - ค. JPG
  - ง. BMP
19. ข้อใดเปรียบเสมือนสารบัญหนังสือ
- ก. Web Site
  - ข. ACC
  - ค. Page
  - ง. URL

20. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้อง

ก. E-Mail คือ การส่งจดหมายระหว่างคอมพิวเตอร์

ข. www คือ การค้นหาข้อมูลในระบบอินเทอร์เน็ต

ค. RC คือ การสนทนาระหว่างการใช้คอมพิวเตอร์

ง. FTP คือ การค้นหาข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์

**เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 5**

1. ข

2. ค

3. ค

4. ง

5. ก

6. ง

7. ก

8. ค

9. ค

10. ค

11. ข

12. ข

13. ข

14. ข

15. ค

16. ข

17. ง

18. ง

19. ข

20. ง

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 6

1. หน่วยที่เล็กที่สุดของระบบคอมพิวเตอร์คือข้อใด
  - ก. Bit
  - ข. Byte
  - ค. Field
  - ง. Record
2. ข้อใดเป็นการประมวลผลข้อมูลรวบรวมไว้เป็นกลุ่ม
  - ก. Batch Processing
  - ข. Transaction Processing
  - ค. Oriented Processing
  - ง. Data Processing
3. 1 MB เท่ากับข้อใด
  - ก. 1,000 ไบต์
  - ข. 1,024 ไบต์
  - ค. 1,024 กิโลไบต์
  - ง. 1,000,000 ไบต์
4. ข้อใดเป็นการใช้คำสั่งการสร้างพื้นที่เพื่อเก็บข้อมูล
  - ก. CD
  - ข. MD
  - ค. RD
  - ง. DIR
5. สัญลักษณ์ O คือข้อใด
  - ก. สิ้นสุดโปรแกรม
  - ข. เชื่อมต่อฟังก์ชัน
  - ค. ประมวลผล
  - ง. แสดงผลทางจอภาพ
6. สัญลักษณ์คือข้อใด
  - ก. รับค่าข้อมูล
  - ข. ประมวลผล
  - ค. เริ่ม-จบโปรแกรม
  - ง. แสดงผลทางจอภาพ

7. ข้อใดเป็นภาษาคอมพิวเตอร์
- ก. Basic, Excel
  - ข. Basic, PowerPoint
  - ค. Basic, Cobol
  - ง. Cobol, Excel
8. ข้อใดไม่ใช่การเขียนโปรแกรมแบบ OOP
- ก. Visual FoxPro
  - ข. Basic, PowerPoint
  - ค. Basic, Cobol
  - ง. Cobol, Excel
9. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจคือข้อใด
- ก. DSS
  - ข. EIS
  - ค. ES
  - ง. MIS
10. การรวบรวมความรู้เรื่องใดเรื่องหนึ่งจากผู้เชี่ยวชาญในเรื่องนั้นหนึ่งคนหรือหลายคน โดยใช้ระบบคอมพิวเตอร์ คือระบบใด
- ก. DSS
  - ข. EIS
  - ค. ES
  - ง. MIS
11.  $3+5 \times (2 \div 2+1)-3=?$
- ก. 20
  - ข. 25
  - ค. 37
  - ง. 40
12. 10111001 ตรงกับเลขฐานสิบหกในข้อใด
- ก. B9
  - ข. 561
  - ค. 127
  - ง. F1
13. 1101101 ตรงกับเลขฐาน 10 ในข้อใด
- ก. 106

- ข. 107
  - ง. 108
  - ค. 109
14. A3, ตรงกับเลขฐานสิบในข้อใด
- ก. 106
  - ข. 107
  - ค. 108
  - ง. 109
15. เมื่อต้องการยกเลิกคำสั่งที่ทำไปแล้ว หรือใช้เฉพาะสำหรับโปรแกรมนั้น ๆ ควรใช้ปุ่มใดบนแป้นพิมพ์
- ก. ESC
  - ข. Shift
  - ค. Caps Lock
  - ง. Enter
16. ข้อใดคือโปรแกรมบีบอัดไฟล์
- ก. WinZip
  - ข. Winpro
  - ค. WinRar
  - ง. ถูกทั้งข้อ ก. และ ค.
17. ข้อใดเป็นคำสั่งคัดลอกข้อมูล
- ก. Alt + P
  - ข. Ctrl + C
  - ค. Ctrl + v
  - ง. Alt + F
18. ในโปรแกรมเอ็กเซล C1=10, C2=20, C3=61, C4=60 ถ้าใช้คำสั่ง AVG (C1:C4) จะได้คำตอบในข้อใด
- ก. 10
  - ข. 20
  - ค. 30
  - ง. 60
19. ในโปรแกรม Excel , เซลล์ A1=23, B1=10, c1=24 ถ้าจะรวมผลลัพธ์ทั้ง 3 เซลล์ จะใช้คำสั่งในข้อใด
- ก. COUNT

ข. IF

ค. AVG

ง. SUM

20. ถ้าต้องการอ่านเอกสาร of จะต้องเปิดโดยใช้โปรแกรมใด

ก. Microsoft Word

ข. Access 97

ค. Windows Media

ง. Acrobat Reader

**เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 6**

1. ก

2. ก

3. ค

4. ข

5. ข

6. ง

7. ค

8. ง

9. ก

10. ค

11. ข

12. ก

13. ง

14. ง

15. ก

16. ง

17. ข

18. ค

19. ง

20. ง

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 7

1. ข้อใดไม่ใช่ระบบปฏิบัติการ
  - ก. Unix
  - ข. Access
  - ค. Linux
  - ง. Windows 10
2. คอมพิวเตอร์แบบใดมีขนาดเล็กที่สุด
  - ก. Laptop
  - ข. Notebook
  - ค. Sub-Notebook
  - ง. Palmtop
3. ที่พอร์ตของฮาร์ดดิสแบบ SCSI จะมีขาสัญญาณอยู่ที่ขา
  - ก. 40 ขา
  - ข. 50 ขา
  - ค. 60 ขา
  - ง. 70 ขา
4. Power Supply ข้อใดมีหัวต่อที่ใช้ต่อกับเมนบอร์ด 2 หัว
  - ก. แบบ ATX
  - ข. แบบ AT
  - ค. แบบ AUX 6 Pin
  - ง. แบบ ATX 12 ข.
5. การปรับอัตรา Refresh Rate ของจอภาพให้เป็น 75 Hz เพื่ออะไร
  - ก. เพื่อให้ความคมชัด
  - ข. เพื่อให้ภาพสว่างมากขึ้น
  - ค. แก้ภาพมีสีเพี้ยน
  - ง. เพื่อไม่ให้ภาพสั่นหรือกระพริบ
6. PCMCIA Card นิยมใช้กับคอมพิวเตอร์ในข้อใด
  - ก. PDA
  - ข. Palm
  - ค. PC
  - ง. Notebook
7. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับเครื่องพิมพ์
  - ก. เครื่องพิมพ์ชนิดจุดบางเครื่องสามารถพิมพ์เป็นสีได้

- ข. เครื่องพิมพ์ชนิดพ่นหมึก ใช้การฉีดพ่นหมึกพิมพ์ลายกระดาษ
- ค. เครื่องพิมพ์ชนิดจุดใหญ่สามารถพิมพ์ได้ 2 ทิศทาง
- ง. เครื่องพิมพ์ชนิดจุด ไม่สามารถพิมพ์ตัวขยายใหญ่ได้

8. ข้อใดมีการใช้งานแตกต่างจากข้ออื่น

- ก. CPU
- ข. RAM
- ค. ROM
- ง. CD-ROM

9. จงเรียงลำดับขนาดและสมรรถนะของเครื่องคอมพิวเตอร์จากขนาดเล็กไปขนาดใหญ่

1. Workstation
2. Mainframe
3. Personal Computer
4. Super Computer

ก. 3-2-1-4

ข. 3-1-4-2

ค. 3-1-2-4

ง. 3-2-4-1

10. CD-ROM 56x ข้อใดกล่าวถูกต้อง

- ก. มีอัตราความเร็ว 56 รอบ วินาที
- ข. บันทึกข้อมูลได้ 56 ครั้งวินาที
- ค. อ่านข้อมูลได้ 56 เท่าของความเร็วปกติ
- ง. มีอัตราความเร็วถ่ายทอข้อมูล 56 กิโลไบต์ วินาที

11. ถ้าท่านเห็นซีดีไรท์เตอร์ เขียนว่า 30X15x20X ข้อใดกล่าวถูกต้อง

- ก. การบันทึกแผ่น CD-RW ที่เร็วสูงสุด 30X
- ข. การบันทึกแผ่น CD.RW ที่เร็วสูงสุด 15x
- ค. การบันทึกแผ่นCD-R ที่เร็วสูงสุด 20X
- ง. การบันทึกแผ่น CD ที่เร็วสูงสุด 30x

12. ข้อใดคือการนำข้อมูลเข้าสู่คอมพิวเตอร์ได้ครั้งละ 1 บิต

- ก. Single Port

- ข. Serial Port
- ค. Parallel Port
- ง. Scanner

13. เครื่องพิมพ์แบบใดใช้หลักความร้อนละลายโทเนอร์ (Toner)

- ก. Ink Jet
- ข. Laser
- ค. Dot matrix
- ง. Scanner

14. ซอใดเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการตรวจสอบหาไวรัสในระบบคอมพิวเตอร์

- ก. AVG
- ข. NOD32
- ค. PANDA
- ง. ถูกทุกข้อ

15. หน่วยที่ใช้ในการคำนวณและตรรกะ คือหน่วยใด

- ก. Control Unit
- ข. ALU
- ค. PANDA
- ง. Output Unit

16. ถ้าแบ่ง Partition ของฮาร์ดดิสจะใช้คำสั่ง

- ก. Format
- ข. Fdisk
- ค. Scandisk
- ง. Hardiest

17. คำสั่งใน Luhn ที่มีควมหมายคล้ายกับคำสั่ง DIR ใน MS-Dos คือ

- ก. Is
- ข. rpm
- ค. cls
- ง. clear

18. คำสั่งที่ใช้ในการดู IP ของระบบปฏิบัติการ Windows XP คือข้อใด

ก. winipcfg

ข. cmd

ค. ipcfg

ง. ipconfig

19. ข้อใดคือคำสั่งที่ใช้ในการเปลี่ยนชื่อแฟ้มข้อมูล

ก. REN

ข. COPY

ค. DEL

ง. VOL

20. Collision คือ ข้อใด

ก. การป้องกันข้อมูล

ข. การรับข้อมูล

ค. การชนกันของข้อมูล

ง. การตรวจสอบข้อมูล

**เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 7**

1.ข    2.ง    3.ข    4.ข    5.ง    6.ง    7.ง    8.ก    9.ค    10.ค

11.ง    12.ข    13.ข    14.ง    15.ข    16.ข    17.ก    18.ง    19.ข    20.ค

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 8

### 1. อัลกอริทึมคืออะไร

- ก. คือลักษณะข้อมูลแบบพอยน์เตอร์
- ข. คือกระบวนการทำงานของคอมพิวเตอร์
- ค. คือขั้นตอนการทำงานและการแก้ปัญหาอย่างมีขั้นตอน
- ง. คือการสร้างฐานข้อมูลเพื่อการใช้งานเฉพาะด้านใดด้านหนึ่ง

### 2. โครงสร้างข้อมูลหมายถึงอะไร

- ก. ข้อมูลแบบพอยน์เตอร์
- ข. กระบวนการทำงานของคอมพิวเตอร์
- ค. การสร้างฐานข้อมูลเพื่อการใช้งานเฉพาะด้านใดด้านหนึ่ง
- ง. การทำงานของข้อมูลชนิดพื้นฐานและข้อมูลที่ซับซ้อนประกอบเข้าด้วยกัน

### 3. ข้อใดไม่ใช่ข้อมูลแบบมาตรฐาน

- ก. เลขจำนวนเต็มบวก
- ข. ค่าตรรกะ
- ค. เลขจำนวนทศนิยมบวก
- ง. ข้อมูลนามธรรม

### 4. เหตุผลที่ต้องใช้ผังงานในโครงสร้างข้อมูลเพื่ออะไร

- ก. ผังงานบ่งบอกถึงการทำงานในโครงสร้างชัดเจน
- ข. ผังงานช่วยให้ผู้เขียนโปรแกรมเขียนง่ายขึ้น
- ค. ผังงานสามารถหาผลลัพธ์ออกมาได้ว่าเป็นอะไร
- ง. ถูกทุกข้อ

### 5. ขั้นตอนใดของการจัดทำอัลกอริทึม ที่ต้องทราบถึงสิ่งที่โจทย์ต้องการ

- ก. Analysis
- ข. Design
- ค. Coding/Programming
- ง. Testing and Debugging

### 6. ขั้นตอนใดของการจัดทำอัลกอริทึมที่ต้องมีการเขียนผังงานโปรแกรม

- ก. Analysis
- ข. Design

ค. Coding/Programming

ง. Testing and Debugging

**7. โปรแกรมในข้อใดต่อไปนี้จะจัดได้ว่ามีอัลกอริทึมที่มีประสิทธิภาพดีที่สุด**

ก. โปรแกรมที่มีโครงสร้างการทำงานซับซ้อนมาก ใช้เวลานานในการทำงาน

ข. โปรแกรมที่ใช้เวลาในการทำงานนาน และใช้เนื้อที่ในหน่วยความจำน้อย

ค. โปรแกรมที่มีความเร็วในการทำงานสูง และใช้เนื้อที่หน่วยความจำมาก

ง. โปรแกรมที่มีความเร็วในการทำงานสูง และใช้เนื้อที่หน่วยความจำน้อย

**8. การสื่อสารข้อมูล หมายถึงข้อใด**

ก. กลุ่มของคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่ถูกนำมาเชื่อมต่อกัน

ข. กระบวนการถ่ายโอนหรือแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างผู้ส่งและผู้รับ โดยผ่านช่องทางสื่อสาร

ค. การสื่อสาร เป็นกิจกรรมร่วมกันที่มีปฏิสัมพันธ์

ง. ถูกทุกข้อ

**9. ข้อใดคือเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่ถูกต้อง**

ก. Protocol

ข. Computer Network

ค. Sender

ง. Receiver

**10. ผู้ส่งข่าวสาร เรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอะไร**

ก. แหล่งกำเนิดข่าวสาร

ข. ผู้รับข่าวสาร

ค. ช่องสัญญาณ

ง. จุดหมายปลายทางของข่าวสาร

**11. เครือข่ายที่สามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เป็นจำนวนมากทั่วโลกเข้าด้วยกันเรียกว่าอะไร**

ก. เทคโนโลยี

ข. เครือข่ายอินเทอร์เน็ต

ค. เครือข่ายผู้รับ

ง. เครือข่ายผู้ส่ง

**12. ช่องสัญญาณ คือข้อใด**

ก. Encoding

- ข. Channel
- ค. Source
- ง. Sink

**13. ตัวแปลง เปลี่ยน สัญญาณจากคอมพิวเตอร์ สามารถส่งผ่านไปทางสายโทรศัพท์ที่เราเรียกว่าอะไร**

- ก. Modulate
- ข. Channel
- ค. Encoding
- ง. Analog Singal

**14. สัญญาณแอนะล็อก คือข้อใด**

- ก. Encoding
- ข. Source
- ค. Analog Singal
- ง. Channel

**15. Multiplexing ข้อใดถูกต้องที่สุด**

- ก. ช่องสัญญาณ
- ข. จุดหมายปลายทางของข่าวสาร
- ค. กระบวนการทางเทคนิคที่สร้างขึ้นเพื่อนำมาใช้ในการส่งข้อมูล
- ง. ถูกทุกข้อที่กล่าวมา

**16. ข้อใดคือความหมายของการเชื่อมโยงการสื่อสาร**

- ก. การเชื่อมต่ออุปกรณ์สื่อสารส่งข้อมูลจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง
- ข. ช่องสัญญาณ
- ค. กระบวนการทางเทคนิค
- ง. ถูกทุกข้อ

**17. การเชื่อมโยงเครือข่ายแบบสลับช่องทางการสื่อสารคือข้อใด**

- ก. Channel
- ข. Encoding
- ค. Switched Network
- ง. Modulate

**18. ข้อใดคือเครือข่ายสื่อสารโทรศัพท์ที่ถูกต้อง**

- ก. Switched Network
- ข. Package Switching Network
- ค. Specialized Pigital Network
- ง. The Telephone Network

**19. พระราชบัญญัติคอมพิวเตอร์ (พ.ร.บ คอมพิวเตอร์ 2250) ให้ไว้ ณ วันที่เท่าไร ของเดือนมิถุนายน 2550**

- ก. 8 มิถุนายน 2550
- ข. 10 มิถุนายน 2550
- ค. 12 มิถุนายน 2550
- ง. 19 มิถุนายน 2550

**20. www.bangkokbank.com คือเว็บไซต์นำเสนอเนื้อหาเกี่ยวกับอะไร**

- ก. ข้อมูลสุขภาพ
- ข. ข้อมูลการศึกษา
- ค. ข้อมูลการเงิน
- ง. ข้อมูลร้านค้าออนไลน์

**เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 8**

1. ค. คือขั้นตอนการทำงานและการแก้ปัญหาอย่างมีขั้นตอน
2. ง. การทำงานของข้อมูลชนิดพื้นฐานและข้อมูลที่ซับซ้อนประกอบเข้าด้วยกัน
3. ง. ข้อมูลนามธรรม
4. ง. ถูกทุกข้อ
5. ก. Analysis
6. ข. Design
7. ก. โปรแกรมที่มีโครงสร้างการทำงานซับซ้อนมาก ใช้เวลานานในการทำงาน
8. ข. กระบวนการถ่ายโอนหรือแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างผู้ส่งและผู้รับโดยผ่านช่องทางสื่อสาร
9. ข. Computer Network
10. ก. แหล่งกำเนิดข่าวสาร
11. ข. เครือข่ายอินเทอร์เน็ต

12. ข. Channel
13. ก. Modulate
14. ค. Analog Signal
15. ค. กระบวนการทางเทคนิคที่สร้างขึ้นเพื่อนำมาใช้ในการส่งข้อมูล
16. ก. การเชื่อมต่ออุปกรณ์สื่อสารส่งข้อมูลจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง
17. ค. Switched Network
18. ง. The Telephone Network
19. ข. 10 มิถุนายน 2550
20. ค. ข้อมูลการเงิน

### คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 9

#### **1. อินเทอร์เน็ต คืออะไร**

- ก. ระบบเมนเฟรม
- ข. ระบบเครือข่ายที่เชื่อมโยงกันหลาย ๆ เครือข่ายทั่วโลก
- ค. ระบบเครือข่ายเดี่ยว
- ง. ระบบไมโครคอมพิวเตอร์

#### **2. www ย่อมาจากอะไร**

- ก. World Wide Web
- ข. World War Web
- ค. World Wan Web
- ง. World Wide Wan

#### **3. อินเทอร์เน็ตเข้ามาในประเทศไทยครั้งแรกเมื่อปี พ.ศ.ใด**

- ก. 2538
- ข. 2540
- ค. 2520
- ง. 2510

#### **4. อีเมลล์ (E-mail) คืออะไร**

- ก. โปรแกรมรูปภาพ
- ข. โปรแกรมรับส่งแฟกซ์

- ค. โปรแกรมการทำงานควบคุมอินเทอร์เน็ต
- ง. ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ สำหรับสื่อสารระหว่างกันทางอินเทอร์เน็ต

#### 5. FTP คือบริการอะไร

- ก. บริการรับส่งสินค้า
- ข. บริการรับส่งเพิ่มข้อมูลระยะไกลจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง
- ค. บริการส่งเอกสาร
- ง. บริการตรวจสอบพื้นที่ฮาร์ดดิสก์

#### 6. Down Load คืออะไร

- ก. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องแม่ข่ายมายังเครื่องส่วนบุคคล
- ข. การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องส่วนบุคคล
- ค. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
- ง. การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องแม่ข่าย

#### 7. Up Load คืออะไร

- ก. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องแม่ข่ายมายังเครื่องส่วนบุคคล
- ข. การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องส่วนบุคคล
- ค. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
- ง. การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องแม่ข่าย

#### 8. Search Engine คืออะไร

- ก. บริการค้นหาข้อมูลโดยนำคำสำคัญไปเปรียบเทียบกับเว็บไซต์เพื่อหาคำนั้น
- ข. บริการโอนย้ายข้อมูลในเครื่องส่วนบุคคล
- ค. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
- ง. การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องแม่ข่าย

#### 9. WAP คืออะไร

- ก. บริการค้นหาข้อมูลโดยนำคำสำคัญไปเปรียบเทียบกับเว็บไซต์เพื่อหาคำนั้น
- ข. การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องส่วนบุคคล
- ค. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
- ง. ระบบการสื่อสารด้านข้อมูลไร้สาย ที่ทำให้สามารถเชื่อมต่อโลกของข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต

#### 10. Web Page คืออะไร

- ก. บริการค้นหาข้อมูลโดยนำคำสำคัญไปเปรียบเทียบกับเว็บไซต์เพื่อหาคำนั้น

- ข. เอกสารแต่ละหน้าที่แสดงบนอินเทอร์เน็ต
- ค. เครื่องมือที่ใช้เก็บเว็บเพจทั้งหลายที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน
- ง. เทคโนโลยีเพื่อให้ใช้โทรศัพท์สามารถเชื่อมโยงกับระบบอินเทอร์เน็ต

#### 11. Web Site คืออะไร

- ก. บริการค้นหาข้อมูลโดยนำคำสำคัญไปเปรียบเทียบกับเว็บไซต์เพื่อหาคำนั้น
- ข. เอกสารแต่ละหน้าที่แสดงบนอินเทอร์เน็ต
- ค. เครื่องมือที่ใช้เก็บเว็บเพจทั้งหลายที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน
- ง. เทคโนโลยีเพื่อให้ใช้โทรศัพท์สามารถเชื่อมโยงกับระบบอินเทอร์เน็ต

#### 12. Home Page คืออะไร

- ก. เอกสารแต่ละหน้าที่แสดงบนอินเทอร์เน็ต
- ข. เว็บเพจหน้าแรกของเว็บไซต์เป็นส่วนแสดงว่าเว็บไซต์เกี่ยวกับอะไร
- ค. เครื่องมือที่ใช้เก็บเว็บเพจทั้งหลายที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน
- ง. เทคโนโลยีเพื่อให้ใช้โทรศัพท์สามารถเชื่อมโยงกับระบบอินเทอร์เน็ต

#### 13. Web Browser คืออะไร

- ก. เอกสารแต่ละหน้าที่แสดงบนอินเทอร์เน็ต
- ข. เว็บเพจหน้าแรกของเว็บไซต์เป็นส่วนแสดงว่าเว็บไซต์เกี่ยวกับอะไร
- ค. เครื่องมือที่ใช้เก็บเว็บเพจทั้งหลายที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน
- ง. โปรแกรมที่ใช้แสดงหน้าเว็บเพจ

#### 14. Web Browser ที่นิยมใช้กันมากที่สุดคืออะไร

- ก. Internet Explorer
- ข. Opera
- ค. google chrome
- ง. Safare

#### 15. โพรโทคอล คืออะไร

- ก. ระบบที่แปลงภาษาเครื่องคอมพิวเตอร์
- ข. ระเบียบวิธีที่กำหนดสำหรับการสื่อสารข้อมูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์
- ค. ระบบที่จำลองการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์
- ง. ระบบรับส่งข้อมูล

**16. โพรโทคอล ที่เป็นมาตรฐานคืออะไร**

- ก. ICQ
- ข. IRC
- ค. TCP/IP
- ง. MAIL

**17. ข้อมูลที่จะส่งจะถูกแบ่งเป็นส่วนย่อย ๆ เรียกว่าอะไร**

- ก. ICQ
- ข. IRC
- ค. TCP/IP
- ง. Package

**18. IP ADDRESS คืออะไร**

- ก. รหัสข้อมูลที่อยู่ของเครื่องคอมพิวเตอร์
- ข. เลขรหัสประจำตัวของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ต่อเข้ากับเครือข่าย
- ค. รหัสไอพีประจำตัวของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ให้บริการ
- ง. เลขรหัสประจำตัวของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ไม่ได้เชื่อมโยง

**19. Domain Name คืออะไร**

- ก. รหัสข้อมูลที่อยู่ของเครื่องคอมพิวเตอร์
- ข. เลขรหัสประจำตัวของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ต่อเข้ากับเครือข่าย
- ค. รหัสไอพีประจำตัวของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ให้บริการ
- ง. เลขรหัสประจำตัวของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ไม่ได้เชื่อมโยง

**20. โดเมนเนม .com มีความหมายคืออะไร**

- ก. สำหรับกลุ่มองค์กรการศึกษา
- ข. สำหรับกลุ่มองค์กรค้า
- ค. สำหรับกลุ่มองค์กรทหาร
- ง. สำหรับกลุ่มองค์กรรัฐบาล

**21. โดเมนเนม .edu มีความหมายคืออะไร**

- ก. สำหรับกลุ่มองค์กรการศึกษา
- ข. สำหรับกลุ่มองค์กรค้า
- ค. สำหรับกลุ่มองค์กรทหาร
- ง. สำหรับกลุ่มองค์กรรัฐบาล

22. โดเมนเนม .net มีความหมายคืออะไร

- ก. สำหรับกลุ่มองค์การบริหาร
- ข. สำหรับกลุ่มเครือข่าย
- ค. สำหรับกลุ่มองค์การทหาร
- ง. สำหรับกลุ่มองค์การรัฐบาล

23. โดเมนเนม .gov มีความหมายคืออะไร

- ก. สำหรับกลุ่มองค์การบริหาร
- ข. สำหรับกลุ่มองค์กรค้า
- ค. สำหรับกลุ่มองค์การทหาร
- ง. สำหรับกลุ่มองค์การรัฐบาล

24. โดเมนเนม .info มีความหมายคืออะไร

- ก. สำหรับกลุ่มองค์การบริหาร
- ข. สำหรับกลุ่มข้อมูลข่าวสาร สารสนเทศ
- ค. สำหรับกลุ่มองค์การทหาร
- ง. สำหรับกลุ่มองค์การรัฐบาล

25. โดเมนเนม .org มีความหมายคืออะไร

- ก. สำหรับกลุ่มองค์กรอื่น ๆ
- ข. สำหรับกลุ่มองค์กรค้า
- ค. สำหรับกลุ่มองค์การทหาร
- ง. สำหรับกลุ่มองค์การรัฐบาล

26. URL คืออะไร

- ก. ตำแหน่งที่อยู่ของเว็บเพจ
- ข. ตำแหน่งที่อยู่ของเว็บไซต์
- ค. ตำแหน่งที่อยู่ของเลขประจำเครื่อง
- ง. ตำแหน่งที่อยู่ของรหัสประจำเครื่อง

27. ISP คืออะไร

- ก. ผู้เขียนเว็บเพจ
- ข. เจ้าของเว็บไซต์
- ค. ผู้ให้บริการด้านอินเทอร์เน็ต
- ง. ผู้ใช้งานอินเทอร์เน็ต

## 28. ถ้าต้องการพิมพ์ชื่อ เว็บไซต์จะต้องพิมพ์ในตำแหน่งใด

ก. Address Bar

ข. Title Bar

ค. Status Bar

ง. Scroll Bar

## 29. HTTP มีความหมายตรงกับข้อใด

ก. Hypertext Transfer Protocol เป็น โพรโทคอล ที่ใช้งานสำหรับเผยแพร่ข้อมูล

ข. Hypertext Transfer Potocol เป็น โพรโทคอล ที่ใช้งานสำหรับเผยแพร่ข้อมูล

ค. Hypertext Transfer Prtocol เป็น โพรโทคอล ที่ใช้งานสำหรับเผยแพร่ข้อมูล

ง. Hypertext Transfer Portocol เป็น โพรโทคอล ที่ใช้งานสำหรับเผยแพร่ข้อมูล

## เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 9

1. ข. ระบบเครือข่ายที่เชื่อมโยงกันหลาย ๆ เครือข่ายทั่วโลก
2. ก. World Wide Web
3. ก. 2538
4. ง. ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ สำหรับสื่อสารระหว่างกันทางอินเทอร์เน็ต
5. ข. บริการรับส่งแฟ้มข้อมูลระยะไกลจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง
6. ก. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องแม่ข่ายมายังเครื่องส่วนบุคคล
7. ค. การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
8. ก. บริการค้นหาข้อมูลโดยนำคำสำคัญไปเปรียบเทียบกับเว็บไซต์เพื่อหาคำนั้น
9. ง. ระบบการสื่อสารด้านข้อมูลไร้สาย ที่ทำให้สามารถเชื่อมต่อโลกของข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต
10. ข. เอกสารแต่ละหน้า ที่แสดงบนอินเทอร์เน็ต
11. ค. เครื่องมือที่ใช้เก็บเว็บเพจทั้งหลายที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน
12. ข. เว็บเพจหน้าแรกของเว็บไซต์เป็นส่วนแสดงว่าเว็บไซต์เกี่ยวกับอะไร
13. ง. โปรแกรมที่ใช้แสดงหน้าเว็บเพจ
14. ค. google chrome
15. ข. ระเบียบวิธีที่กำหนดสำหรับการสื่อสารข้อมูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์
16. ค. TCP/IP
17. ง. Package

18. ก. รหัสข้อมูลที่อยู่ของเครื่องคอมพิวเตอร์
19. ค. รหัสไอพีประจำตัวของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ให้บริการ
20. ข. สำหรับกลุ่มองค์กรค้า
21. ก. สำหรับกลุ่มองค์กรการศึกษา
22. ข. สำหรับกลุ่มเครือข่าย
23. ง. สำหรับกลุ่มองค์กรรัฐบาล
24. ข. สำหรับกลุ่มข้อมูลข่าวสาร สารสนเทศ
25. ก. สำหรับกลุ่มองค์กรอื่น ๆ
26. ข. ตำแหน่งที่อยู่ของเว็บไซต์
27. ค. ผู้ให้บริการด้านอินเทอร์เน็ต
28. ก. Address Bar
29. ก. Hypertext Transfer Protocol เป็นโปรโตคอล ที่ใช้งานสำหรับเผยแพร่ข้อมูล

### **คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 10**

1. ชุดคำสั่งในการทำงานข้อใดต่างจากพวก
  - ก. การคิดเกรดเฉลี่ย
  - ข. การประมวลผลและเครือข่าย
  - ค. การทำบันทึกรายรับรายจ่าย
  - ง. การคำนวณน้ำหนักและส่วนสูง
  
2. ข้อใด ไม่ใช่ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศด้านการศึกษา
  - ก. การใช้ e-learning
  - ข. ออกแบบป้ายชื่อโรงเรียน
  - ค. จัดเก็บข้อมูลนักเรียนในแผ่นดิสก์
  - ง. การใช้โปรแกรม Microsoft Power Point
  
3. อุปกรณ์ใดเหมาะที่จะใช้แสดงผลลัพธ์ในรูปแบบตัวอักษร
  - ก. ลำโพง
  - ข. จอภาพ
  - ค. เครื่องพิมพ์
  - ง. ถูกทุกข้อ

4. ข้อใด ไม่ใช่ ฮาร์ดแวร์ที่ใช้ในสารสนเทศ

ก. เมมส์ จอภาพ

ข. แป้นพิมพ์ เครื่องพิมพ์

ค. สแกนเนอร์ แป้นพิมพ์

ง. กล้องดิจิทัล เครื่องถ่ายเอกสาร

5. ข้อใดเป็นการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีสารสนเทศ

ก. เล่นเกมพร้อมกันได้หลายคน

ข. ตัดต่อภาพเผยแพร่ทางเว็บไซต์

ค. ผลิตเครื่องคอมพิวเตอร์ความเร็วสูง

ง. นำเสนอผลงานด้วยโปรแกรม Microsoft Power Point

6. หน่วยความจำในข้อใด บันทึกข้อมูลที่ลบหรือแก้ไขไม่ได้แต่อ่านได้

ก. หน่วยความจำรอม

ข. หน่วยความจำแรม

ค. หน่วยความจำซีมอส

ง. หน่วยความจำชั่วคราว

7. การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีของนักเรียน คือข้อใด

ก. การใช้ e-learning

ข. การชำระภาษีออนไลน์

ค. ทำธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์

ง. การค้นหาตำแหน่งของเรือรบหลวง

8. ซอฟต์แวร์มีความสำคัญต่อระบบสารสนเทศคอมพิวเตอร์อย่างไร

ก. ใช้สื่อสารและแลกเปลี่ยนข้อมูล

ข. เป็นชุดคำสั่งที่สั่งให้เครื่องทำงาน

ค. ช่วยประมวลผลข้อมูลเป็นสารสนเทศ

ง. เป็นคำแนะนำการใช้โปรแกรมฮาร์ดแวร์

9. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับ RAM

- ก. หน่วยความจำชั่วคราว
- ข. เป็นอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ติดตั้งอยู่ที่เมนบอร์ด
- ค. ใช้บันทึกข้อสนเทศและคำสั่งเริ่มต้นของระบบ
- ง. เมื่อปิดเครื่องข้อมูลและโปรแกรมจะลบหายไป

10. ฮาร์ดแวร์ในหน่วยงานประมวลผลกลางทำหน้าที่อย่างไร

- ก. ใช้บันทึกโปรแกรมหรือข้อมูล ข. รับข้อมูลเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์
- ค. แสดงผลที่ได้จากการประมวลผล
- ง. ควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์ทุกส่วน

11. ข้อใดเป็นการทำธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์

- ก. การส่งธนาคัติ
- ข. การตีคูปองโฆษณา
- ค. การโฆษณาทางอินเทอร์เน็ต
- ง. การเชิญชวนคนมาสมัครเป็นสมาชิก

12. การนำข้อมูลเข้าสู่ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศเรียกว่าอย่างไร

- ก. การแสดงผล
- ข. การประมวลผล
- ค. การสื่อสารและเครือข่าย
- ง. การบันทึกและจัดเก็บข้อมูล

13. จอภาพจัดเป็นฮาร์ดแวร์ที่ทำหน้าที่อย่างไร

- ก. อุปกรณ์ประมวลผลข้อมูล
- ข. อุปกรณ์แสดงผลในรูปแบบเสียง
- ค. อุปกรณ์แสดงผลที่เป็นรูปภาพเคลื่อนไหว
- ง. อุปกรณ์แสดงผลสำหรับการนำเสนอผลงาน

14. การประมวลผลข้อมูลให้ได้สารสนเทศ เกิดประโยชน์อย่างไร

- ก. ได้ข้อมูลใหม่
- ข. ใช้ในการตัดสินใจ
- ค. ข้อมูลเกิดการเปลี่ยนแปลง
- ง. ฝึกทักษะการทำงานให้กับบุคลากร

15. วงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้บันทึกโปรแกรมและข้อมูลคือข้อใด

- ก. หน่วยรับข้อมูล
- ข. อุปกรณ์แสดงผล
- ค. หน่วยความจำหลัก
- ง. หน่วยประมวลผลกลาง

16. การให้บริการอิเล็กทรอนิกส์ข้อใด ต่างจากพวก

- ก. สมัครงานผ่านทางเว็บไซต์
- ข. เส้นทางรถประจำทางออนไลน์
- ค. การชำระเงินค่าโทรศัพท์ผ่านเอทีเอ็ม
- ง. รายงานอันดับเพลงฮิตจากเว็บไซต์

17. การเรียนรู้เทคโนโลยี มีความสำคัญอย่างไร

- ก. เป็นความรู้พื้นฐาน
- ข. ไม่ต้องหาข้อมูลหลายที่
- ค. นำความรู้มาประยุกต์ใช้งาน
- ง. ข้อ ก. และ ค. ถูก

18. ฮาร์ดแวร์ใดไม่จัดเป็นองค์ประกอบหลักของระบบคอมพิวเตอร์

- ก. โมเด็ม
- ข. จอภาพ
- ค. แป้นพิมพ์
- ง. ชิพไมโครโปรเซสเซอร์

19. บุคลากรของระบบสารสนเทศคอมพิวเตอร์ทำหน้าที่อย่างไร

- ก. เป็นผู้ใช้งาน
- ข. จัดการให้คอมพิวเตอร์ทำงาน
- ค. เป็นผู้พัฒนาระบบสารสนเทศ
- ง. ถูกทุกข้อ

20. หน่วยความจำหลักมีกี่ประเภท อะไรบ้าง

- ก. 2 ประเภท ได้แก่ ROM และ RAM
- ข. 3 ประเภท ได้แก่ ROM RAM CMOS
- ค. 2 ประเภท ได้แก่ Static และ Dynamic RAM
- ง. ข้อ ก. และ ค. ถูก

21. ข้อใดใช้คอมพิวเตอร์เพื่อความบันเทิง ต่าง จากพวก

ก. ฟังเพลง

ข. ชมภาพยนตร์

ค. เล่นเกมออนไลน์

ง. ร้องเพลงคาราโอเกะ

22. การค้นตำแหน่งด้วยระบบ GPS มีลักษณะอย่างไร

ก. ใช้สัญญาณวิทยุ

ข. ใช้สายเคเบิลใยแก้ว

ค. ใช้สัญญาณโทรศัพท์

ง. ใช้สัญญาณดาวเทียม

23. หนังสือดิจิทัลมีประโยชน์อย่างไร

ก. เปิดได้ง่ายกว่าหนังสือปกคิ

ข. ต่อเชื่อมกับอินเทอร์เน็ตได้ง่าย

ค. ทนสมัยและไม่สิ้นเปลืองทรัพยากร

ง. เก็บหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้จำนวนมาก

24. ข้อใดกล่าวถึงเทคโนโลยีสารสนเทศได้ถูกต้อง

ก. ข้อมูลเป็นสารสนเทศ

ข. เป็นความรู้ที่ได้จากการทดลอง

ค. นำความรู้มาประยุกต์ใช้งาน

ง. ข้อ ก และ ค. ถูก

25. การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในกาสื่อสารมีหลายกิจกรรม ยกเว้น ข้อใด

ก. การเรียนผ่านดาวเทียม

ข. การใช้โทรศัพท์เคลื่อนที่

ค. การเล่นเกมคอมพิวเตอร์

ง. การส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์

26. ข้อใดเป็นอุปกรณ์รับข้อมูลทั้งหมด

ก. แป้นพิมพ์ ลำโพง เมาส์

ข. สแกนเนอร์ ไมโครโฟน จอภาพ

ค. กล้องดิจิทัล ไมโครโฟน แป้นพิมพ์

ง. กล้องดิจิทัล สแกนเนอร์ จอภาพ

27. ข้อใดเป็นสารสนเทศ

- ก. เกรดเฉลี่ย
- ข. เสียงนกชนิดต่างๆ
- ค. คะแนนสอบของนักเรียน
- ง. ส่วนสูงและน้ำหนักของนักเรียน

28. อุปกรณ์ใดจัดเป็นคนละประเภทกับเมาส์

- ก. ลำโพง
- ข. แป้นพิมพ์
- ค. สแกนเนอร์
- ง. จอภาพแบบสัมผัส

29. ชิปไมโครโปรเซสเซอร์ที่นิยมใช้ในปัจจุบันคือข้อใด

- ก. Pentium
- ข. Celeron
- ค. AMD
- ง. ถูกทุกข้อ

30. เทคโนโลยีสารสนเทศมีบทบาทต่อมนุษย์ ยกเว้น ข้อใด

- ก. การเบิกถอนเงินอัตโนมัติ
- ข. การส่งไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์
- ค. การมีคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพ
- ง. การค้นหาข้อมูลประกอบการทำรายงาน

**เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 10**

1.ก	11.ค	21.ค
2.ข	12.ข	22.ง
3.ข	13.ค	23.ง
4.ง	14.ข	24.ค
5.ง	15.ค	25.ค
6.ก	16.ค	26.ค
7.ก	17.ง	27.ก
8.ข	18.ก	28.ก
9.ง	19.ง	29.ก
10.ง	20.ก	30.ค

## คอมพิวเตอร์ ชุดที่ 11

1. โปรแกรม Microsoft Word เป็นโปรแกรมที่เหมาะสมกับงานด้านใด

- ก. งานด้านเอกสาร
- ข. งานด้านการคำนวณ, ทำกราฟ
- ค. งานด้านกราฟฟิก
- ง. งานด้านนำเสนอผลงาน

2. การแทรกภาพตัดปะใช้คำสั่งอะไรในการแทรก

- ก. แทรก > รูปภาพ > ภาพตัดปะ
- ข. เพิ่ม > รูปภาพ > ภาพตัดปะ
- ค. แทรก > รูปภาพ > ภาพจากเพิ่ม
- ง. เพิ่ม > รูปภาพ > ภาพจากเพิ่ม

3. คำสั่ง Save กับ Save As เหมือนหรือต่างกัน อย่างไร

- ก. เหมือนกัน คือ เป็นคำสั่งที่ใช้ในการบันทึกข้อมูล
- ข. เหมือนกัน คือ เป็นคำสั่งที่ใช้ในการบันทึกไฟล์ที่มีอยู่แล้ว
- ค. ต่างกัน คือ คำสั่ง Save ใช้สำหรับบันทึกข้อมูลใหม่ ส่วนคำสั่ง Save As ใช้สำหรับสำเนาไฟล์ข้อมูล
- ง. ต่างกัน คือ คำสั่ง Save จะทำการบันทึกงานที่สร้างใหม่ทับไฟล์เดิม ส่วน Save As จะบันทึกเป็นไฟล์ใหม่

4. Word Art คืออักขระอะไร

- ก. อักษรธรรมดา
- ข. อักษรเอียง
- ค. อักษรศิลป์
- ง. อักษรหนา

5. ถ้าเราต้องการทำตัวอักษรห้อย เราจะต้องเรียกใช้คำสั่งใด

- ก. เครื่องมือ > กำหนดเอง > รูปแบบ > ตัวห้อย
- ข. เครื่องมือ > รูปแบบ > กำหนดเอง > ตัวห้อย
- ค. มุมมอง > เครื่องมือ > รูปแบบ > ตัวห้อย
- ง. มุมมอง > รูปแบบ > เครื่องมือ > ตัวห้อย

6. การตั้งค่าขอบกระดาษ ใช้คำสั่งอะไร

- ก. คลิกที่ File -> Setup Page -> Paper size
- ข. คลิกที่ Format -> Margins -> Page Setup
- ค. คลิกที่ File -> Page Setup -> Margins
- ง. คลิกที่ File -> Format -> Margins

7. ฟอนต์สำหรับใช้งานภาษาไทยต้องลงท้ายด้วยอะไร

- ก. UPC
- ข. New
- ค. Txt
- ง. Doc

8. แถบเมนูมีทั้งหมดกี่เมนู

- ก. 7 เมนู
- ข. 8 เมนู
- ค. 9 เมนู
- ง. 10 เมนู

9. การเปิดเอกสารเก่าขึ้นมาใช้งาน ใช้คำสั่งใด

- ก. แฟ้ม > เอกสารใหม่
- ข. แฟ้ม > เปิด
- ค. มุมมอง > เปิด
- ง. มุมมอง > แฟ้มเอกสาร

10. การปิดโปรแกรม Microsoft Word ใช้เมนูใด

- ก. แฟ้ม > จบการทำงาน
- ข. แฟ้ม > ปิด
- ค. หน้าต่าง > จบการทำงาน
- ง. หน้าต่าง > ปิด

## เฉลยคอมพิวเตอร์ ชุดที่ 11

1. ก. งานด้านเอกสาร
2. ก. แทรก > รูปภาพ > ภาพตัดปะ
3. ง. ต่างกัน คือ คำสั่ง Save จะทำการบันทึกงานที่สร้างใหม่ทับไฟล์เดิม ส่วน Save As จะบันทึกเป็นไฟล์ใหม่
4. ค. อักษรศิลป์
5. ข. เครื่องมือ > รูปแบบ > กำหนดเอง > ตัวห้อย
6. ค. คลิกที่ File -> Page Setup -> Margins
7. ก. UPC
8. ก. 7 เมนู
9. ข. แฟ้ม > ปิด
10. ข. แฟ้ม > เปิด